

BANDO ANNO 2025

ENTE RICHIEDENTE	<p>APS Amici del Sottomarino giallo Associazione di promozione sociale con sede a Rimini in via del Pettirocco, 7 Codice fiscale: 91170400401</p> <p>Siamo una APS con sede legale nel territorio regionale iscritte nel Registro unico nazionale del Terzo settore (RUNTS)</p> <p>Mail: amicidelsottomarinogiallo@gmail.com amicidisottomarinogiallo@pec.it Tel 334 6766159 Presidente: Elisa Marchioni Nata a Rimini il 15/10/1966, codice fiscale MRCLSE66R55H2940</p> <p>Referente del progetto: Elisa Marchioni Mail elisamarchioni@gmail.com elisamarchioni@pec.it tel 334 6766159</p> <p>Siamo una APS con sede legale nel territorio regionale iscritte nel Registro unico nazionale del Terzo settore (RUNTS)</p>
TITOLO DEL PROGETTO	Esperienze al cubo
VALENZA TERRITORIALE (quale distretto)/ REGIONALE (quali distretti)	Valenza territoriale Distretto di Rimini

ANALISI DI CONTESTO E OBIETTIVI (massimo 30 RIGHE, dimensioni carattere 12)

Il nostro obiettivo è creare occasioni di incontro e confronto fra gruppi informali già presenti e giovani non aggregati;
Lo strumento per raggiungere questo obiettivo è la promozione di laboratori finalizzati a realizzare giochi e allestimenti 'giocabili'.
Vorremmo così unire creatività e attenzione sociale in uno spazio allo stesso tempo divertente ed educativo, per sperimentare, toccare, mettere alla prova la curiosità.

La sede per realizzare i laboratori è già disponibile, è destinata ad attività per giovani e famiglie, è già in allestimento e sarà aperta ai ragazzi e i giovani, con l'intento di coinvolgere proprio tramite gli utenti, protagonisti e 'ambasciatori' di ciò che si realizza insieme, una fascia ampia di persone, anche quei giovani che normalmente preferiscono rimanere ai margini e sfuggono la partecipazione.

IL CONTESTO. La sede in cui opera il progetto Esperienze al cubo dell'APS Amici del Sottomarino giallo è a Viserba di Rimini, all'interno della zona artigianale, che si trova a poche centinaia di metri dal polo scolastico di Viserba, dove frequentano la scuola ogni giorno studenti dall'asilo, alla scuola primaria, la secondaria di primo grado e tre istituti superiori. Nella zona, in tutta Viserba, non ci sono ritrovi per giovani, iniziative, sedi e ambiti frequentati da giovani. A Viserba ma anche a Viserbella (via V. Grazia, ad esempio), vivono molte famiglie di recente immigrazione, con un alto tasso di presenza di migranti extra Ue. I gruppi informali sono spesso identitari e a volte sono in conflitto. Il nostro progetto vorrebbe proporre in questa area che non offre molto a ragazzi, e se possibile anche alle loro famiglie, un'occasione di incontro e di confronto con il gioco come base.

MODALITA' DI COINVOLGIMENTO DEI DESTINATARI NELL'IDEAZIONE DEL PROGETTO (massimo 15 righe, dimensioni carattere 12)

Useremo canali formali tramite le scuole, con cui abbiamo già rapporti consolidati; e contatteremo anche i gruppi informali grazie al fatto di aver coinvolto alcuni residenti e che due nostri volontari hanno insegnato nel polo di Viserba, frequentati da molti giovani. Allargheremo il giro oltre Viserba con i canali social, il coinvolgimento della consulte degli studenti, la distribuzione di inviti il sabato pomeriggio in piazza, il passaparola.

ARTICOLAZIONE DEL PROGETTO (massimo 90 RIGHE, dimensioni carattere 12)

In particolare dovranno essere messe in evidenza le modalità di attuazione del progetto dalle quali evincere le caratteristiche di innovazione e di continuità delle azioni che si intendono sviluppare, nonché l'integrazione delle esperienze, competenze e risorse presenti a livello territoriale tra più soggetti ed aree territoriali diverse in una logica di rete anche con specifico riferimento ai criteri di valutazione di cui al punto 2.7 dell'allegato A)

Azioni: proponiamo l'organizzazione di laboratori guidati in cui i ragazzi e i giovani che parteciperanno, realizzeranno giochi, giochi da tavolo e giochi dinamici con musica e computer – non video giochi

Impareranno a realizzare una escape room, a studiare percorsi fisici ad ostacoli divertenti a realizzare postazioni di gioco musicali, con microfoni, schermi e computer; saranno loro stessi poi le guide per chi verrà a giocare.

I laboratori si terranno nel 2025, in 10 appuntamenti da 3 ore ciascuno, con inizio a febbraio e conclusione entro aprile; e altri 10 appuntamenti da tre ore ciascuno, tra settembre e novembre;

saranno aperti a partecipanti dai 10 ai 17 anni, articolati in gruppi di lavoro omogenei, dai 10 ai 13 e dai 14 ai 17 anni.

I laboratori saranno tenuti da esperti e professionisti del settore per ciascuno degli aspetti; esperti di giochi, di giochi da tavolo, programmati, musicisti, allestitori di spazi pubblici, educatori e animatori.

Al termine dei laboratori, ci saranno delle giornate aperte a tutti per giocare, in cui ogni partecipante sarà a sua volta un 'esperto' nel coinvolgere e spiegare i giochi alle persone che parteciperanno alle presentazioni dei giochi stessi; l'invito a queste attività aperte che saranno proposte al termine dei due cicli di laboratori, sarà rivolto in rete alle scuole, alle associazioni giovanili e sportive di Rimini, anche tramite la collaborazione con gli Assessorati competenti e Volontaromagna. Giocare insieme sarà una modalità per incontrarsi in modo divertente e non scontato.

LUOGHI DI REALIZZAZIONE DELLE DIFFERENTI AZIONI

Il luogo centrale da cui organizzeremo le attività è il capannone in via Pastore 14 a Viserba di Rimini, dove svolgeremo i laboratori e le occasioni di incontro, dove opera l'APS

NUMERO POTENZIALE E REALISTICO DEI DESTINATARI DELL'INTERVENTO (diretti e indiretti) E RISULTATI PREVISTI (massimo 15 RIGHE, dimensioni carattere 12)

I partecipanti ai laboratori 30 giovani, e saranno più di 500 coloro che parteciperanno alle attività aperte che seguiranno

DESCRIZIONE DELLE RETI, DELLE SINERGIE E DELLE MODALITÀ delle COLLABORAZIONI ATTIVATE PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO

.(con soggetti **PRIVATI** (massimo 15 RIGHE, dimensioni carattere 12)

Abbiamo collaborazioni consolidate con le scuole del territorio e altre associazioni, come APS Risuonarimini e Sorridolibero. Questa collaborazione non prevede finanziamenti ma scambi di esperienze e supporto

DESCRIZIONE DELLE RETI, DELLE SINERGIE E DELLE MODALITÀ delle COLLABORAZIONI ATTIVATE PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO (con soggetti **PUBBLICI** (massimo 15 RIGHE, dimensioni carattere 12)

Questo progetto non gode di finanziamenti pubblici ma verrà chiesto il patrocinio del Comune di Rimini

FORME DI MONITORAGGIO PREVISTE (massimo 10 RIGHE, dimensioni carattere 12):

racconto dei laboratori sui social, testimonianze in video dei partecipanti, raccolta dei biglietti di feedback lasciati sulla parete dedicata a lasciare un pensiero con un biglietto, lo faranno coloro che parteciperanno alle giornate aperte

