

# Formazione ed esperienze a confronto su social media, videogiochi e adolescenza maggio-dicembre 2023

Iscrizioni: <https://regioneer.it/le-regole-del-gioco-2023>

# Le regole del gioco 2023



Laboratori per interagire con ragazze e ragazzi  
nel mondo delle piattaforme social e dei videogiochi

## Premessa

Il percorso formativo "Le regole del gioco", assumendo la complessità della situazione connessa alla pandemia e le possibili ricadute a medio e lungo termine, ha introdotto lo scorso anno un approfondimento sui diversi interventi che si possono realizzare per prevenire e contrastare forme di disagio di diversa entità, avvalendosi dei mezzi tecnologici che consentono un contatto e una relazione a distanza.

In continuità con questo corso si propone ora una serie di laboratori esperienziali che consentano di volgere in pratica quanto appreso e di esplorare possibili attività in cui intercettare e coinvolgere in modo interattivo le e gli adolescenti, anche con particolari difficoltà relazionali.

Dal questionario somministrato nel 2022, rispetto a piste da seguire e tematiche da sviluppare, sono stati individuati tre ambiti di approfondimento:

1. Strumenti social e comunicazione efficace.
2. Videogiochi e utilizzo a fini educativi.
3. Elementi per una diagnosi differenziale: vita online versus addiction.

## Obiettivi

- Aumentare la conoscenza degli strumenti digitali e del possibile utilizzo educativo o in ambito di cura.
- Migliorare le possibilità di interazione con adolescenti e mondo giovanile.
- Incrementare la "dotazione" strumentale dei professionisti in materia di comunicazione, educazione e cura rispetto alle giovani generazioni.

## Organizzazione

Realizzazione di 2 giornate di laboratori tematici replicati in 3 ambiti territoriali della regione:

- Area vasta Emilia.
- Area vasta Modena-Bologna-Ferrara.
- Area vasta Romagna.
- + una giornata laboratoriale finale di livello regionale.

I professionisti si potranno iscrivere ad una o più giornate di loro interesse. Ogni giornata comprende tre laboratori trasversali la cui partecipazione è a rotazione al fine di fare sperimentare al partecipante tutte e tre le proposte operative.

## Destinatari

Operatori pubblici e privati dei servizi e degli interventi rivolti a adolescenti, educatori insegnanti, bibliotecari coinvolgendo anche l'area delle politiche giovanili, ragazzi e peer.

# Calendario dei laboratori 2023

**maggio-dicembre** ore 9.30-17.00 60 partecipanti per ogni area territoriale

## 1. SOCIAL: STRUMENTI SOCIAL COMUNICAZIONE EFFICACE

Conduttori: **Stefano Alemanno** ed **Ester Macri**

**Area Vasta Centro (Modena-Bologna-Ferrara) lunedì 15 maggio 2023** Salaborsa Lab, Vicolo Bolognetti n. 2, Bologna

<b>Meme e altre stories</b>	<b>Instagram cosa?</b>	<b>Gestire le dirette Twitch</b>
Creator <b>Janice Diamantino - Damiana Aguiari</b>	Creator <b>Vanessa Bracciale</b>	Creator <b>Giuseppe Lenoci</b>

**Area Vasta Romagna mercoledì 13 settembre 2023** Villaggio Mafalda, via Dragoni n.75/m Forlì

<b>La valigetta digitale</b>	<b>Gestire dirette Online</b>	<b>Educational Trends</b>
Creator <b>Elena Lucarella e Giulia Rotatori</b>	Creator <b>Dario De Lucia e Giuseppe Lenoci</b>	Creator <b>Camilla Ricci e Claudia Bregli</b>

**Area Vasta Emilia (Piacenza-Parma-Reggio Emilia) mercoledì 31 maggio 2023** SD Factory, Via Brigata Reggio n. 29, Reggio Emilia

<b>Gestire le dirette live sui social</b>	<b>Gestione profilo Instagram</b>	<b>Datificazione, tra i big data e l'algoritmo</b>
Creator <b>Dario De Lucia</b>	Creator <b>Federico Dibennardo</b>	Creator <b>Antonio Soda</b>

## 2. GAMING/GAMIFICATION: GIOCHI E VIDEOGAMES E UTILIZZO A FINI EDUCATIVI

Condittrice: **Maria Rosaria Nardone**

**Area Vasta Emilia (Piacenza-Parma-Reggio Emilia) mercoledì 20 settembre 2023** Casa nel Parco - Scuola del Fare, via Naviglio Alto n. 4/1 (laterale via Venezia), Parma

<b>Il gioco come strumento educativo</b>	<b>Costruzione di game</b>	<b>Videogiochi e racconto del territorio</b>
Creator <b>Andrea Ligabue</b>	Creator <b>Carlotta Pizzi</b>	Creator <b>Andrea Dresseno</b>

**Area Vasta Centro (Modena-Bologna-Ferrara) lunedì 16 ottobre 2023** Salaborsa Lab, Vicolo Bolognetti n. 2, Bologna

<b>Videogame e competizione</b>	<b>Tutti insieme nel Dungeon: strategia ed iniziativa nel GDR più famoso al mondo</b>	<b>This war of mine l'Inverno delle guerre</b>
Creator <b>Ignazio Vitali</b>	Creator <b>Paolo Stegani</b>	Creator <b>Kingsley Ngadiuba</b>

**Area Vasta Romagna mercoledì 15 novembre 2023** Villaggio Mafalda, via Dragoni n.75/m Forlì

<b>Sperimentazione videogame</b>	<b>This war of mine l'Inverno delle guerre</b>	<b>Tutti insieme nel Dungeon: strategia ed iniziativa nel GDR più famoso al mondo</b>
Creator <b>Elena Lucarella e Giulia Rotatori</b>	Creator <b>Kingsley Ngadiuba</b>	Creator <b>Paolo Stegani</b>

## 3. LE FORME DELL'ONLINE NEI PERCORSI DI CURA CON GLI ADOLESCENTI

**martedì 12 dicembre 2023** ore 9.00 alle 17.00

sala 20 maggio 2012, terza torre Regione Emilia-Romagna, viale della Fiera n. 8, Bologna

Si tratta di un'unica giornata con interventi frontali nella mattinata e sessioni laboratoriali nel pomeriggio. Sono stati richiesti i crediti ECM

Il dettaglio del programma è in fase di definizione. Interverranno e condurranno i laboratori:

- **Daniela Villani** Professore associato Università Cattolica sacro Cuore Milano
- **Francesco Bocci** Videogame therapist
- **Elena Grassi** Psicologa psicoterapeuta Libera professionista
- **Tommaso Zanella** Psicologo psicoterapeuta Istituto Minotauro

### Struttura delle giornate laboratoriali:

9.30 accoglienza e presentazione del modulo da parte del conduttore;

10.00 partecipazione al 1° laboratorio condotto da 1 facilitatore;

11.30 partecipazione al 2° laboratorio condotto da 1 facilitatore;

13.00 pausa lavori;

14.00 partecipazione al 3° laboratorio condotto da 1 facilitatore;

15.30 plenaria, restituzione e confronto animato dal Relatore che riprende l'esperienza pratica e aiuta a rielaborarla;

16.30/17.00 chiusura dei lavori.

## Le regole del gioco

