

# *Le regole del gioco*

Emilio Cozzi twt: [@emilio\\_cozzi](https://twitter.com/emilio_cozzi)

*14 febbraio 2022*

# Capitolo 1: il presente

O di cosa parliamo quando parliamo di  
gaming







VER. 2.1 : 22.003







# GIORGIO CALANDRELLI

CON EMILIO COZZI



Vita da pro.  
Dalla periferia  
al futuro.

IO SONO  
**POW3R**

## GIORGIO CALANDRELLI

CON EMILIO COZZI



## Io sono Pow3r (Italiano) Coperti

di Pow3r (Autore)

il #1 più venduto in Libri

> Visualizza tutti i formati e le edizioni

Copertina flessibile

15,90 € ✓prime

### Bestseller in Libri

#1

GIORGIO CALANDRELLI  
CON EMILIO COZZI



Io sono Pow3r

Pow3r

Copertina flessibile

#2

Andrea Camilleri  
Riccardino



Sellerio editore Palermo

Riccardino

Andrea Camilleri

★★★★★ 104





# POKÉMON GO



**NERD  
NEWS**



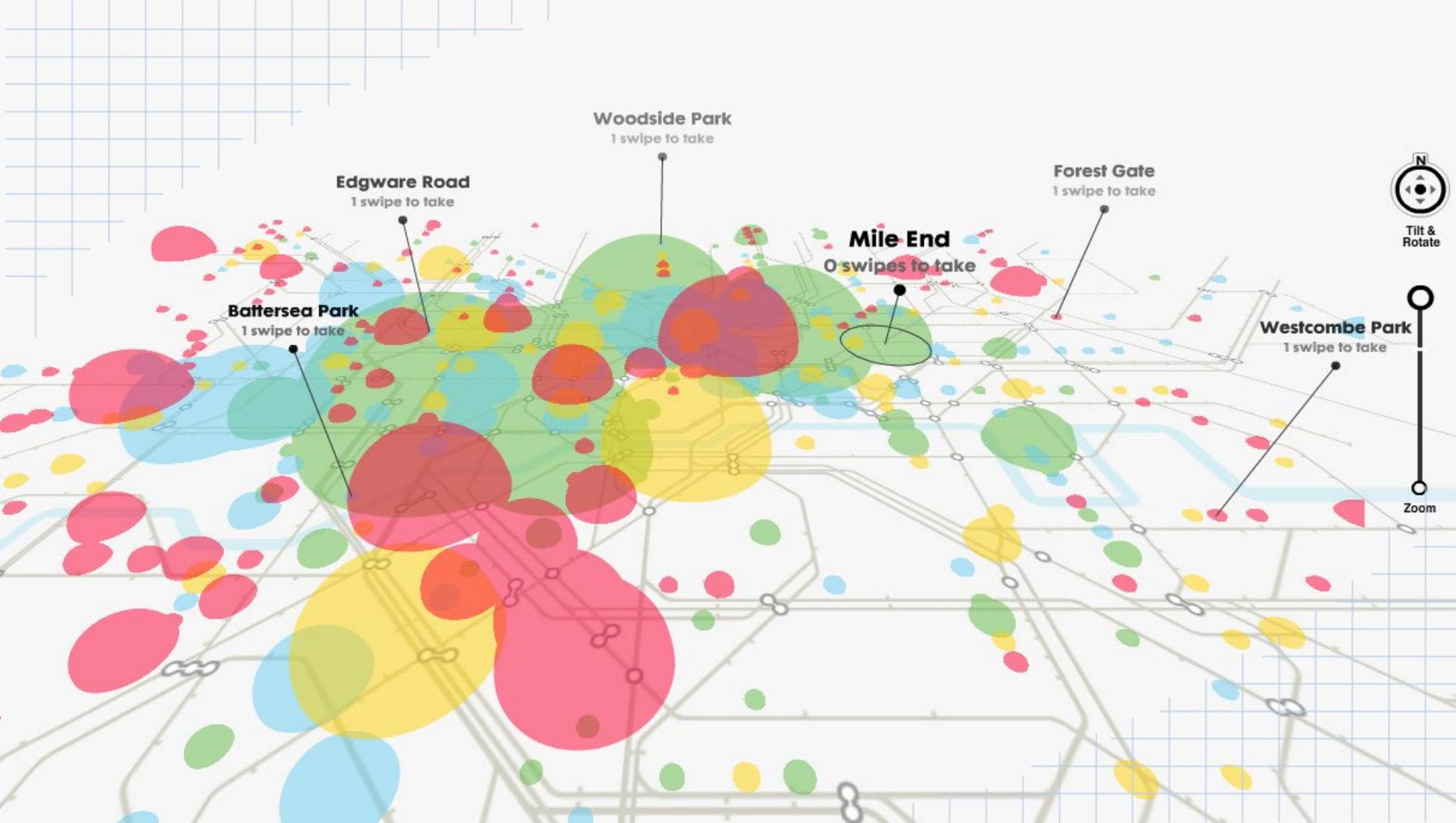
# Oggi il gioco è ovunque

1) *Sight*, cortometraggio di Eran May-Raz e Daniel Lazo, 2012  
<https://vimeo.com/46304267>

2) *Chromaroma*, Londra, 2012, di Mudlark

È solo intrattenimento?

[https://www.youtube.com/watch?v=Ky\\_NkwFppDM](https://www.youtube.com/watch?v=Ky_NkwFppDM)

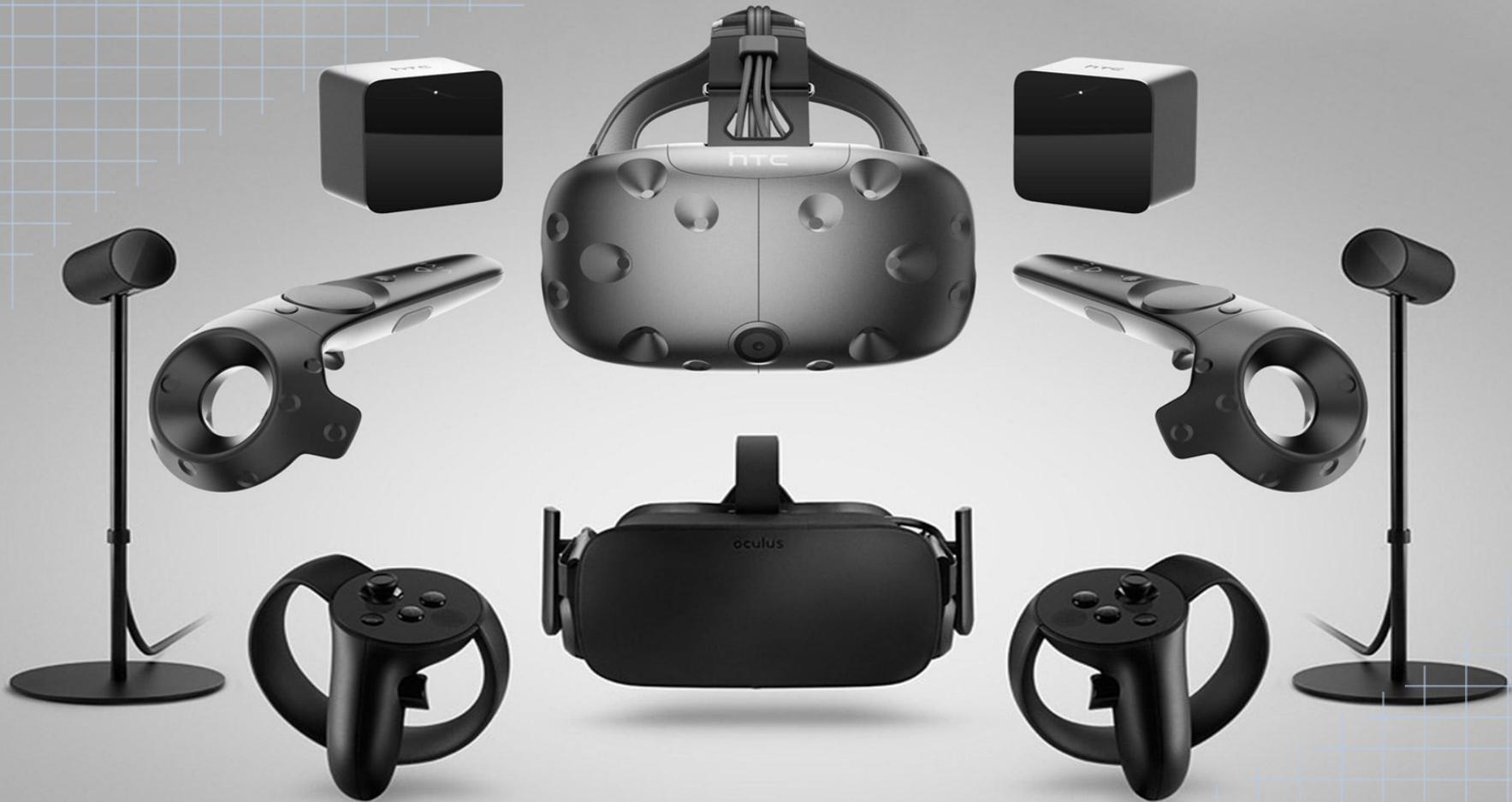


Tilt & Rotate



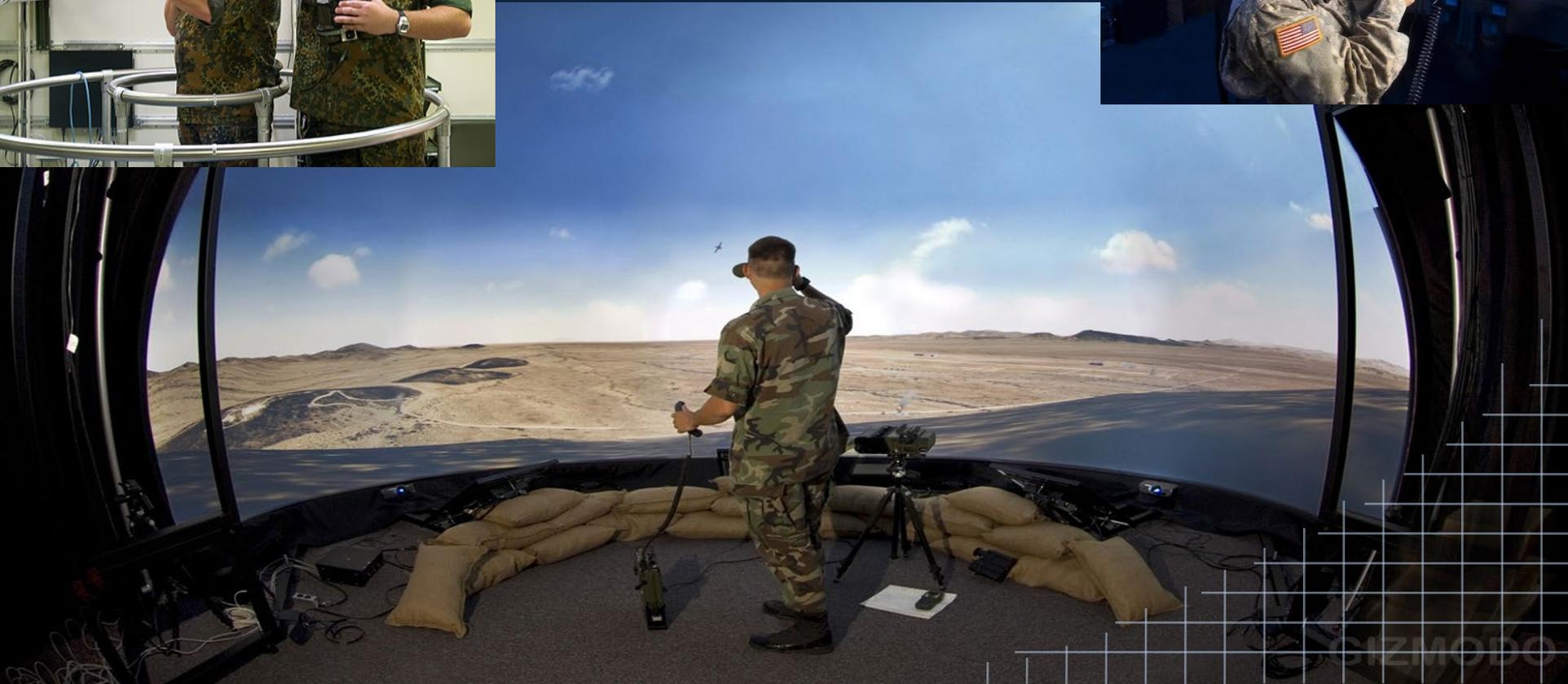
Zoom







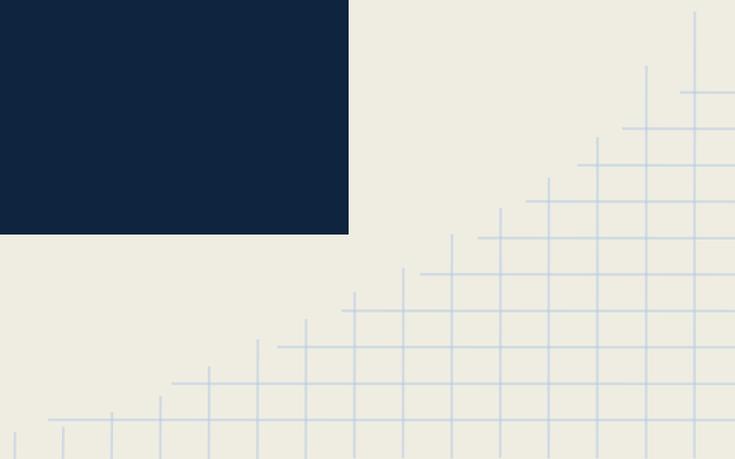




GAME OVER

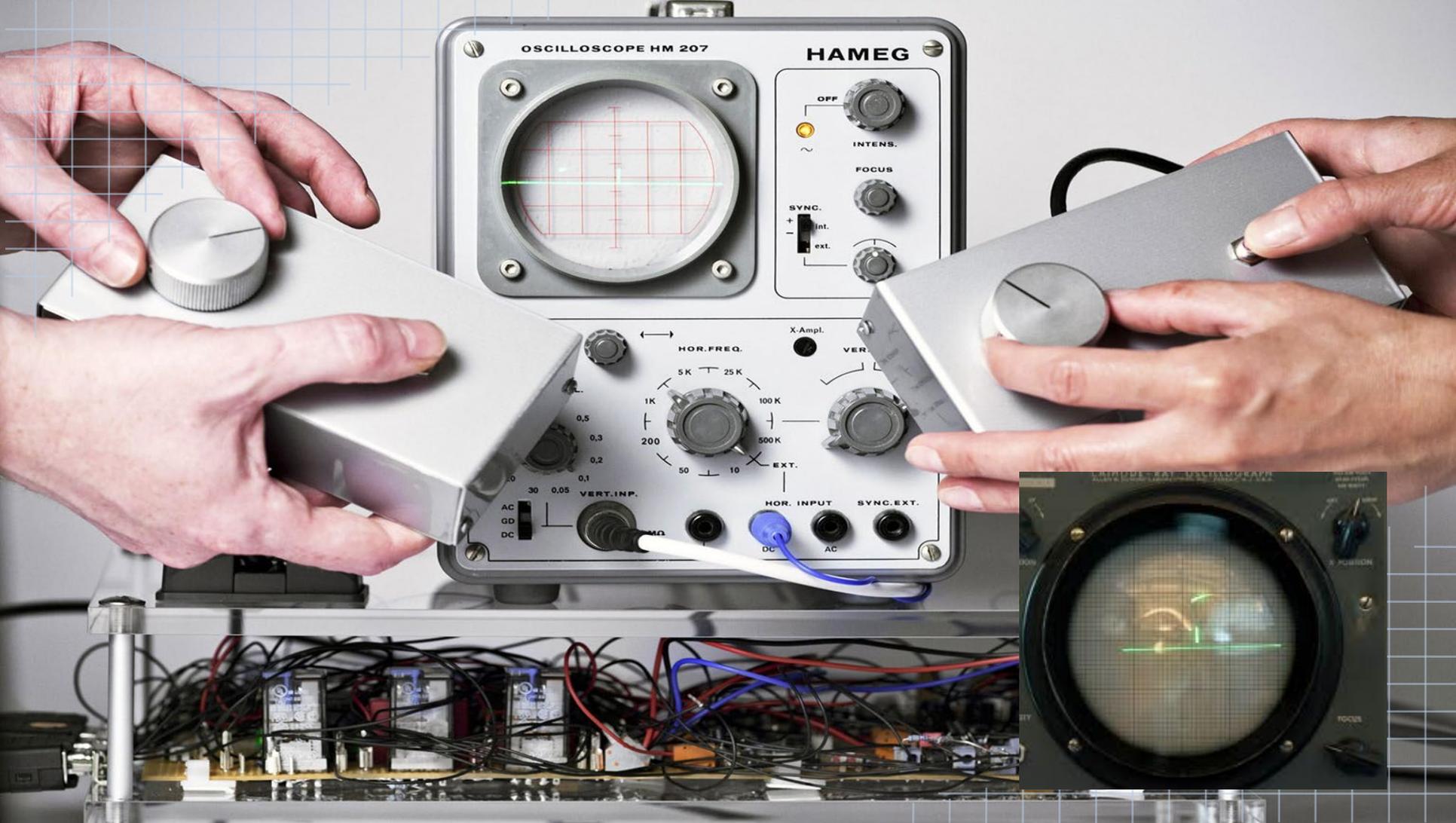
PRESS START





# Capitolo 2: il passato





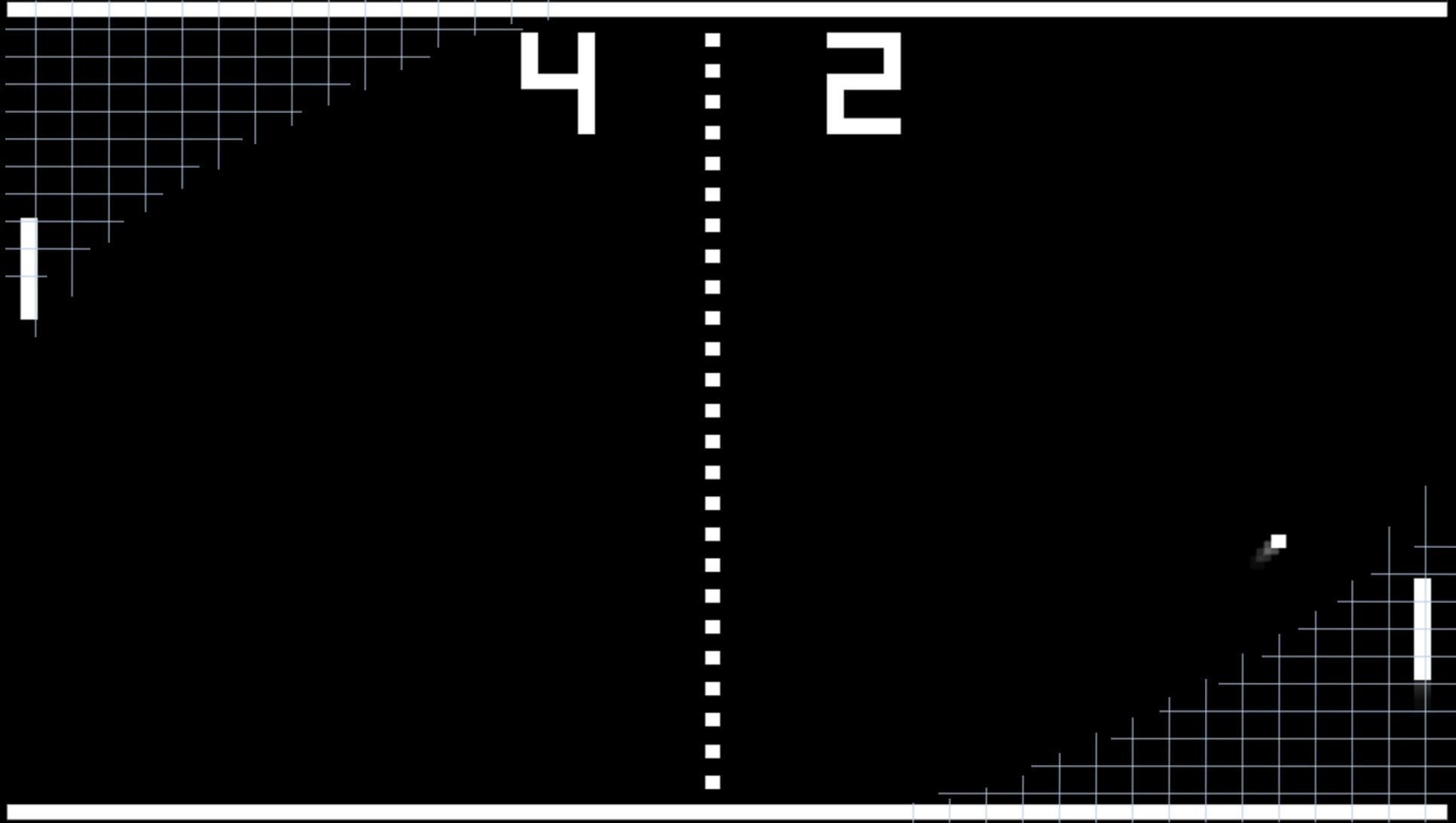






COMPUTER SPACE

2018  
F-16



4

2

Il parassita

**JAWS**



SHARK

# JAWS

JAWScollector.com



# e la sua diffusione nel mondo

- L'immaginario videoludico prende forma: molto presto, elementi stilistici, retorici e personaggi iconici del videogioco, da Pac-Man a Mario, diventano parte della cultura popolare. Poi...
- ***Amazing Spiderman*** (da 1:48)  
<https://www.youtube.com/watch?v=OlfYIF47f1k>



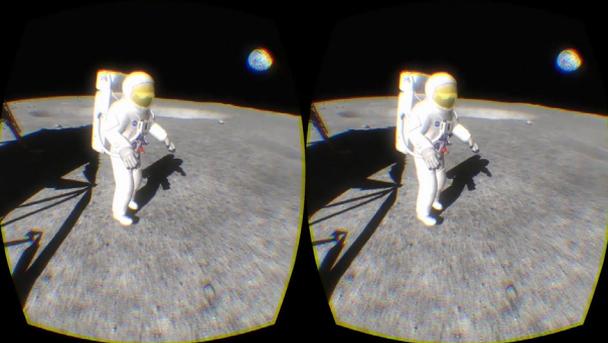


# La convergenza culturale

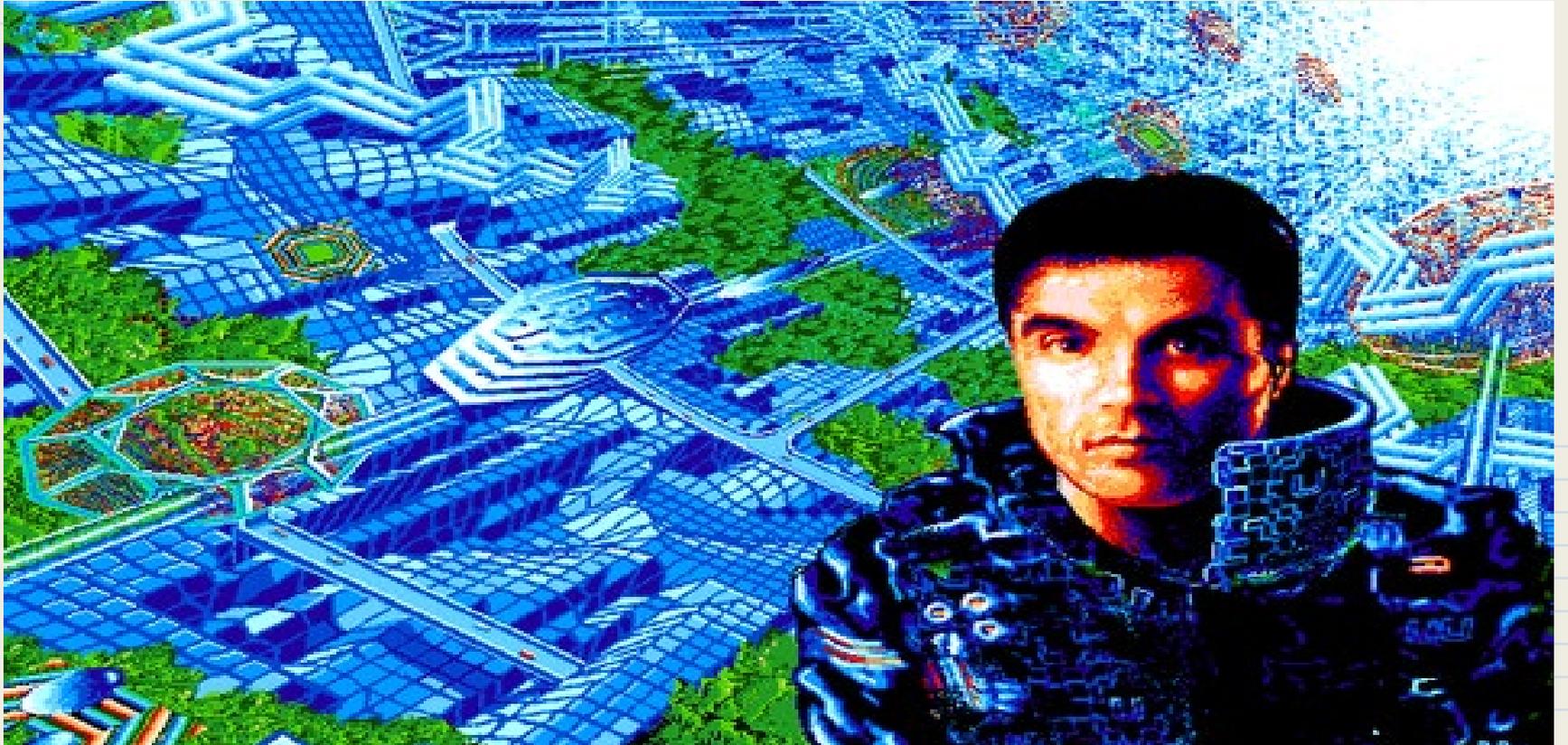
- L'evidenza della convergenza
- L'impatto sulla cultura popolare, che arriva alla parodia, la celebrazione suprema dello status
- Ibridazione retorica e progetti transmediali
- L'Uomo ragno lo sa meglio di Angelina

# Le frontiere contemporanee

- Marketing
- Pubblicità (in e fuori dal gioco)
- Perché no, la moda?
- Adam Jensen lo sa meglio dell'Uomo Ragno



*Mind Movie* (1984), un progetto di Timothy Leary con Keith Haring, David Byrne (Talking Heads), i Devo, William Burroughs, Helmut Newton. Basato su *Neuromancer* di William Gibson e su un approccio psicometrico



# Una nuova forma espressiva

Un nuovo linguaggio – qualcuno dice una nuova forma d'arte – con nuove regole grammaticali. Soprattutto, **con nuove potenzialità.**

E con testimoni eccellenti... dall'inizio









# How SUPERBETTER WORKS



## MY CHALLENGE



QUESTS ARE THE DAILY STEPS YOU TAKE



POWER UPS GIVE YOU STRENGTH + ENERGY



BAD GUYS ARE OBSTACLES YOU FACE



FUTURE BOOSTS ARE EVERYTHING YOU'RE LOOKING FORWARD TO



PHYSICAL



MENTAL



EMOTIONAL



SOCIAL

SUPERBETTER BUILDS 4 KINDS OF STRENGTH

BETTER MEANS GETTING STRONGER, SO YOU CAN TACKLE ANY CHALLENGE

# La guerra dei droni

Esecuzioni a distanza



# Realtà (o) virtuale



# Ace Combat Assault Horizon

0 A.G. MAN NARO

RAY

FF 30

LIR

95.02

53.55

85.68

1.0

S  
F  
O  
Z  
T  
G  
T

120 mm

40 mm

25 mm





# This War of Mine

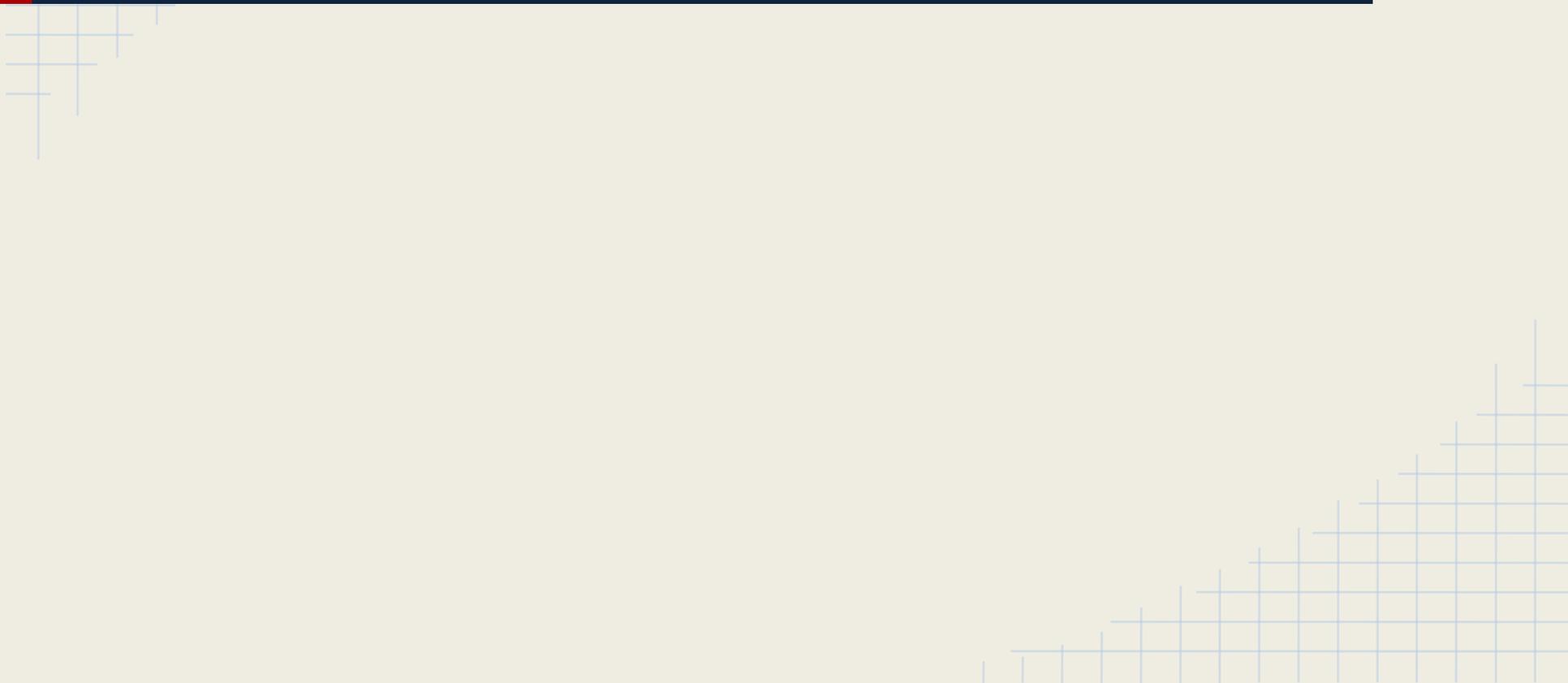


Fuck the War

THIS  
WAR  
OF  
MINE

It seems quite safe here...

# Capitolo 3: il futuro?



# Giocheremo dappertutto

... e sarà più di un gioco!

# Grazie!

Emilio Cozzi, twitter: [@emilio\\_cozzi](https://twitter.com/emilio_cozzi)