

Bibliografia Essenziale

Didattica Ludica: competenze in gioco (Andrea Ligabue. Centro Studi Erickson, 2020)
Giochiamo in Famiglia (Ellie Dix, Centro Studi Erickson, 2021)
Tuttingioco: il gioco strutturato come strumento educativo (Gabriele Mari, Homeless Book, 2022)
Game Based Learning (Romina Nesti, Edizioni ETS 2019)

Giochi visti alla formazione

Draftosaurus – Ghenos Games
Micro Macro Crime City – MS Edizioni
Dream On – Asmodee Italia e CMON
Cookie Box – Asmodee Italia

Ludografia Essenziale

Giochi "strategia"

Ticket to Ride – Asmodee Italia (10+)
Stone Age – Giochi Uniti (10+)
Jamaica – Asmodee Italia (8+)
Super Farmer – Red Glove Edizioni (6+)
Viva Topo – dV Giochi (5+)
Stone Age Jr – Giochi Uniti (5+)
Kaleidos – Oliphante (6+)
Kingdomino – Ghenos Games (8+)
Draftosuarus – Ghenos Games (8+)

Giochi "Rapidi"

Cookie Box – Asmodee Italia
Dobble – Asmodee Italia
Fantascatti – Giochi Uniti
Panic Lab – Ghenos Games
Bicchieri Sprint – Giochi Uniti

Party Games e Escape Room

Micro Macro Crime City – MS Edizioni
Just One – Asmodee Italia
Jungle Speed – Asmodee
Time's Up Family – Asmodee Italia
Effetto Mandria – Asmodee Italia
Unlock! (serie di giochi) – Asmodee Italia
Deckscape (serie di giochi) – dV Giochi