

gli interventi educativi sul tema del digitale nelle scuole a Bologna

alberto sondo
la carovana coop

sondo.alberto@gmail.com
www.lacarovanacoop.com

- delibera regionale 1533 del 2006 unità di strada - scuola come luogo di prossimità
- legge regionale 2008 - sistema integrato x servizi territoriali adolescenti
- progetto Adolescenza 590/2013 sviluppare interventi di prevenzione e promozione in continuità con i percorsi di cura. Tavoli adolescenza per distretti
- delibera regionale 2307/2016 Programma regionale dipendenze patologiche 2017-2019" trasversalità del tema dei consumi scuola-eds-ascolto, consultazione in ambito scolastico
- Piano Regionale della Prevenzione 2015-2018 con un focus sulla formazione adulti (docenti-famiglie)

- 18 marzo 2017 GAP entra nei LEA

- Piano Regionale di contrasto al gioco d'azzardo 2017-2018
- Piano Regionale Pluriennale per l'adolescenza 2018-2020
- Piano Regionale della prevenzione 2021-2025
- Piano regionale del contrasto al gioco d'azzardo 2022-2024



da dove siamo partiti:

- prevenzione specializzata (modello francese sul lavoro di strada, anonimato, libera adesione, interistituzionalità, rete...)
- prevenzione primaria, secondaria, terziaria
- prevenzione universale, selettiva, indicata PNR 2021-2025

valutazione prevenzione e approccio culturale

sospensione del giudizio

protagonismo attivo chi sono gli esperti?

relazioni continuità educative sul territorio

educazione al piacere

promozione dei servizi

il modello bolognese

Dry Art: Elementari

Open Group: Medie

La Carovana: Superiori

area15

cultura, consumi, consulenza

**dal settembre 2012 costruzioni rete sul territorio
dal 2020 servizio integrato asl**

**asl: rete servizi asl
comune di bologna: rete servizi del territorio, sest,
scuole, cag, eds, servizi sociali**

www.area15.it

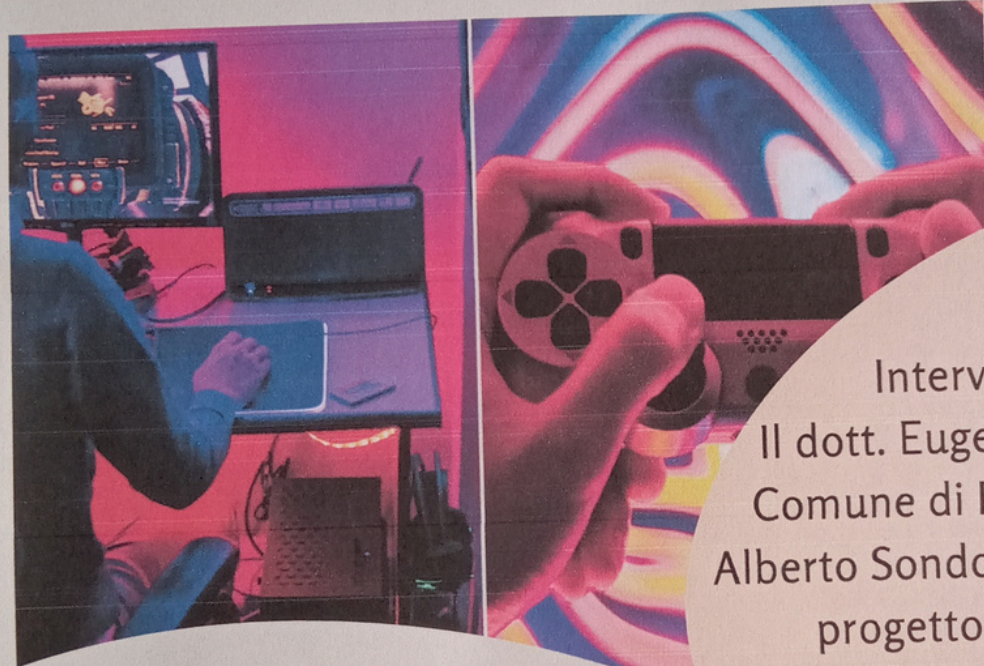
The background features three large, overlapping, organic shapes in shades of purple and blue. The top-left shape is a large, rounded form with a gradient from dark purple to light blue. The middle shape is a long, bean-like form with a similar gradient. The bottom-left shape is a smaller, more rounded form. The text is positioned on the right side of the image, set against a dark purple background.

**laboratorio per gli
adulti significativi:**

**insegnanti
genitori**

LE VIDEO DIPENDENZE AL TEMPO DELLA DAD

mercoledì 23 marzo 2022
evento on line con iscrizione obbligatoria



Interverranno:
Il dott. Eugenio Soldati del
Comune di Bologna, il dott.
Alberto Sondo coordinatore del
progetto e la dott.ssa
Lisa De Angelis e il dott.
Giacomo Spaccini

ISCRIVITI

PROGETTO GUIDA LA NOTTE

Il progetto "Guida la Notte FreeZone" del Comune di Bologna, e attuato da La Carovana Coop, è attivo da diversi anni nei principali istituti superiori di Bologna organizzando incontri di sensibilizzazione sul tema dei consumi e le dipendenze da sostanze legali ed illegali, dalle tecnologie e dal gioco d'azzardo on line e off line. Oltre agli interventi laboratoriali nelle classi, il progetto prevede momenti informativi e di confronto con il mondo adulto, famiglie e docenti, volti a trovare alcune risposte ai tanti interrogativi legati ai temi dell'accompagnamento crescita, all'autonomia dei ragazzi e delle ragazze, alla tutela del benessere e della salute in adolescenza.



LA
CARO
VANA



Incontro informativo per genitori

ISTITUTO D
ISTRUZIONE
SUPERIOR

USO DEL DIGITALE TRA GLI ADOLESCENTI: TRA RISCHI E OPPORTUNITÀ

Mercoledì 23 marzo 2022 - Ore 20:30
evento on line con iscrizione obbligatoria



Conseguenza della
esposizione protratta
a un videogioco:
segnali e possibili
rimedi

Interverranno:
Il dott. Eugenio Soldati del
Comune di Bologna, il dott.
Alberto Sondo coordinatore del
progetto e la dott.ssa
Lisa De Angelis e il dott.
Giacomo Spaccini

ISCRIVITI

PROGETTO GUIDA LA NOTTE

Il progetto "Guida la Notte FreeZone" del Comune di Bologna, e attuato da La Carovana Coop, è attivo da diversi anni nei principali istituti superiori di Bologna organizzando incontri di sensibilizzazione sul tema dei consumi e le dipendenze da sostanze legali ed illegali, dalle tecnologie e dal gioco d'azzardo on line e off line. Oltre agli interventi laboratoriali nelle classi, il progetto prevede momenti informativi e di confronto con il mondo adulto, famiglie e docenti, volti a trovare alcune risposte ai tanti interrogativi legati ai temi dell'accompagnamento crescita, all'autonomia dei ragazzi e delle ragazze, alla tutela del benessere e della salute in adolescenza.



LA
CARO
VANA



raccolta dei bisogni...domande

domande

- Come dare delle regole di tempi per usare la Playstation e telefonini?
- Come aiutare i ragazzi ad evitare di diventare dipendenti dei videogiochi?
- Dipendenza dal cellulare
- Effetti sulla concentrazione, sulla calma, sul sonno-veglia, per troppa esposizione?

domande

- Rimedi per aiutare i ragazzi nello "staccarsi" dai giochi on line internet
- Videogiochi: dipendenza o socialità 3.0
- Come gestire un eccessivo uso del cellulare
- Dipendenza da PC
- Gaming
- Dipendenza dai social media

domande

- Il ruolo degli adulti rispetto ad internet e social in adolescenza. Essere iperconnessi è la nuova normalità per tutti: quando e come cogliere segnali di dipendenza nei ragazzi? Come coglierne invece gli aspetti positivi? Le relazioni amicali ed affettive oggi, l'isolamento, il ritiro sociale.
- Suggerimenti per limitare l'uso dei dispositivi elettronici
- Soluzioni alla dipendenza da smartphone

The background features a dark purple gradient with several large, soft-edged, organic shapes in shades of purple and blue. A large, semi-transparent circle is centered behind the text.

**implementare il lavoro
con gli adulti significativi**

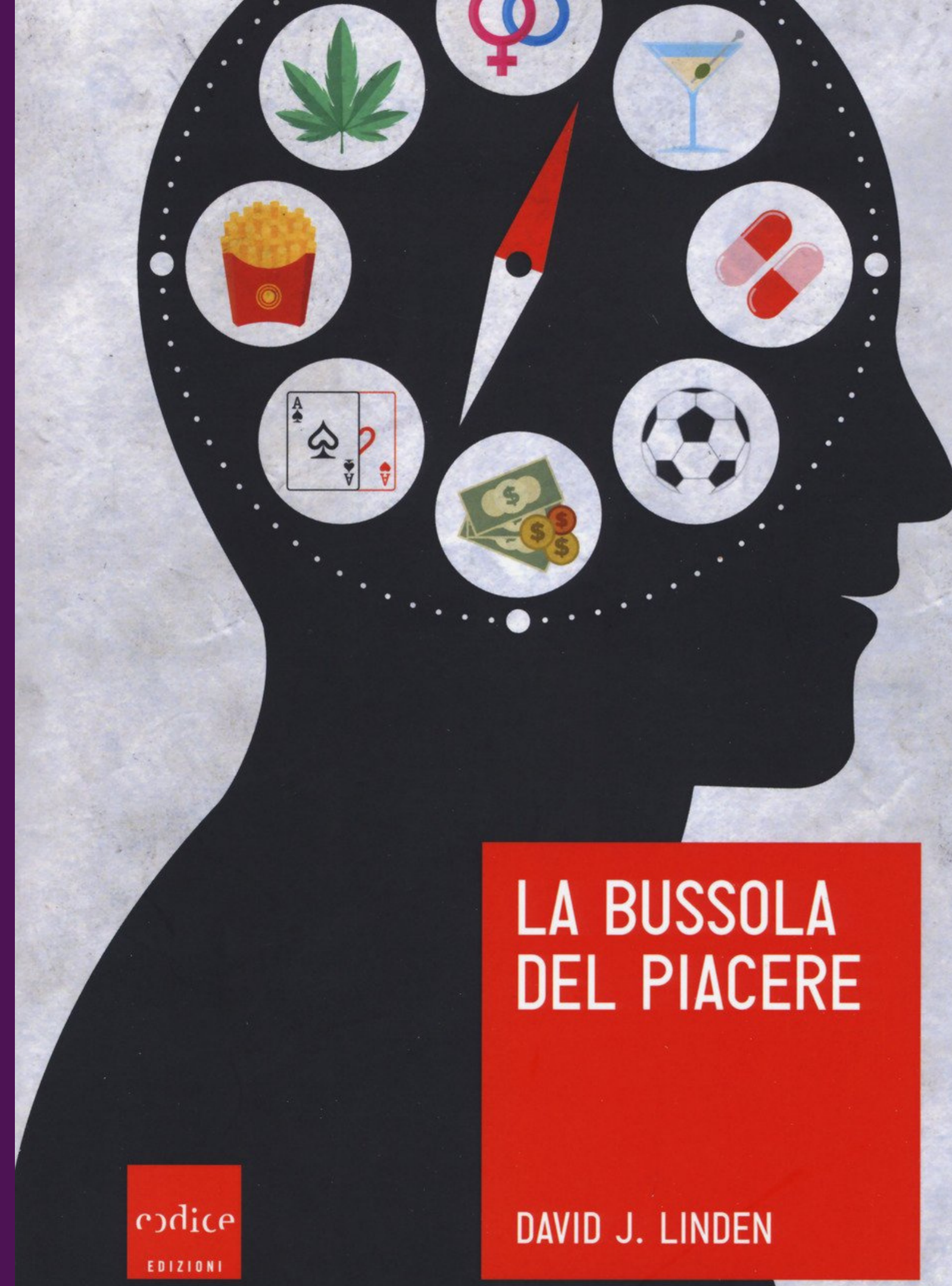
.....altri
elementi di
riflessione.....



piacere

la bussola del piacere

... ma per alcuni non basta più...



codice
EDIZIONI

LA BUSSOLA
DEL PIACERE

DAVID J. LINDEN

corpo

**basket on line
basket off line**

prog. con la testa nei piedi

cag e + risorse



elementi non citati

01

criptovalute
trading on line

02

aste on line
(Bidoo)



Douglas Adams, l'autore della "Guida Galattica per autostoppisti", ma anche uno dei più lucidi osservatori dell'odio-amore tra umani e computer, scrisse anni fa le tre leggi del progresso scientifico:

-1 Tutto quello che è al mondo quando nasci, è banale e normale, è semplicemente parte del modo in cui il mondo funziona

2- Tutto quello che viene inventato tra i tuoi 15 e 35 anni è nuovo, eccitante e rivoluzionario e potresti far carriera usandolo

3- Tutto quello che viene inventato dopo i tuoi 35 anni è contro l'ordine naturale delle cose!!!

grazie

sondo.alberto@gmail.com
www.lacarovanacoop.com