

Bando per il finanziamento progetti di rilevanza locale promossi da odv, aps e fondazioni del Terzo settore - annualità 2023-2024

Arén Butén: educare, formare, giocare per creare una Comunità intergenerazionale ed inclusiva nel Distretto di Pianura Est

Ente capofila

Codice Fiscale	91404880378
Denominazione	STATUS EQUO APS
Tipologia	Associazione di promozione sociale (APS)

Partner

Codice fiscale	Denominazione	Tipologia
91255250374	SPUTNIK TOM APS	Associazione di promozione sociale (APS)
92049330373	CENTRO SOCIALE VILLA BEATRICE APS	Associazione di promozione sociale (APS)
92035110375	CENTRO SOCIALE RICREATIVO CULTURALE FALCONE E BORSELLINO APS	Associazione di promozione sociale (APS)
92005030371	CENTRO SOCIALE ANZIANI SANDRO PERTINI - APS	Associazione di promozione sociale (APS)
91344790372	MERZBAU APS	Associazione di promozione sociale (APS)
92034930377	CENTRO SOCIALE RICREATIVO CULTURALE IL MULINO APS	Associazione di promozione sociale (APS)
91417270377	Gli Amici di Arche APS	Associazione di promozione sociale (APS)

Scheda Progetto

Titolo Progetto	Arén Butén: educare, formare, giocare per creare una Comunità intergenerazionale ed inclusiva nel Distretto di Pianura Est
Data inizio	09-06-2023
Data fine	30-11-2024

Aree prioritarie d'intervento

Descrizione
Contrasto delle condizioni di fragilità e di svantaggio della persona al fine di intervenire sui fenomeni di marginalità e di esclusione sociale;
Sensibilizzazione delle persone sulla necessità di adottare comportamenti responsabili per contribuire a minimizzare gli effetti negativi dei cambiamenti climatici sulle comunità naturali e umane; promozione di azioni e buone pratiche di economia circolare volte a ridurre l'impatto sull'ambiente delle attività umane e incentivare modelli di consumo e produzione

Descrizione
sostenibili
Sostegno scolastico al di fuori dell'orario scolastico ed extra-scolastico (attività sportive, musicali, studio, ecc.);
Sostegno all'inclusione sociale, in particolare delle persone con disabilità e non autosufficienti;
Promozione della partecipazione e del protagonismo dei minori e dei giovani, perché diventino agenti del cambiamento;
Sviluppo e rafforzamento dei legami sociali, da promuovere all'interno di aree urbane o extraurbane disgregate o disagiate, con particolare riferimento allo sviluppo di azioni comunitarie, di coesione, che abbiano l'obiettivo di creare legami e relazioni significative e che favoriscano la partecipazione delle famiglie alla vita di quartieri;
Contrasto delle solitudini involontarie specie nella popolazione anziana attraverso iniziative e percorsi di coinvolgimento attivo e partecipato;

Destinatari

Destinatario	Numero
Anziani (over 65)	130
Soggetti della comunità territoriale	20
Nuclei familiari	100
Soggetti in condizione di povertà e/o disagio sociale	12
Giovani (entro i 34 anni)	60
Disabili	35
Migranti, rom e sinti	25
Multiutenza	50
Bambini e ragazzi (entro le scuole superiori)	310

Scheda Progetto Descrizione

Analisi del contesto	Il Distretto ha una popolazione al 1/1/19 pari a 162.721 abitanti (donne 51,1%; uomini 48,9%). Secondo dati dell'Azienda USL di Bologna, nel 2019 si sono registrati 1.216 nati vivi e 1.683 decessi. Il saldo naturale (-467) è stato compensato da quello migratorio (+1637) con un saldo complessivo di +1.170 unità. L'età media è di 45,2 anni e la popolazione di età sup. o uguale ai 65 anni è pari al 22,9% della popolazione. I principali problemi, evidenziati dall'Uff. di Piano del Distretto, che il progetto affronta si riferiscono alle solitudini involontarie e all'isolamento sociale. Ad esso si collegano criticità legate alle persone con disabilità/non autosufficienti, agli anziani, al poco protagonismo giovanile e alla necessità di sostegno scolastico fuori dell'orario scolastico.
Obiettivi specifici	Aumentata inclusione sociale e attivo coinvolgimento nel Distretto Pianura Est delle persone con disabilità, non autosufficienti, della popolazione anziana e delle persone con background migratorio. Migliorata la promozione della partecipazione e del protagonismo dei minori e dei giovani. Incrementato l'accesso al sostegno scolastico al di fuori dell'orario scolastico/extrascolastico con attività ludico ricreative.
Descrizione generale del progetto	Dai risultati dello scorso progetto - materiali (gioco di carte "Arén Butén") e

	<p>immateriali (competenze ludiche e laboratoriali dei partner di progetto) - nasce il nuovo progetto che mira a creare una piattaforma multidisciplinare di laboratori, incontri formativi ed eventi comunitari con un approccio intergenerazionale che favorisca la circolarità virtuosa delle esperienze. Tema centrale è "il gioco" come spazio di relazione e benessere che educa e che diverte, come fil rouge dalla forte connotazione emotiva e relazionale. Il progetto si contraddistingue in una prima fase di co-progettazione tra i partner e le altre realtà coinvolte necessaria a definire il calendario delle attività di progetto secondo i bisogni dei beneficiari. Dopo l'evento di presentazione progetto, inizia la fase di formazione/conferenze indirizzata a operatori/tri del sociale con focus sul gioco inclusivo, su diversi luoghi del territorio, che servirà a formare persone da coinvolgere nei laboratori ludici. Parallelamente a questa attività inizieranno alcune attività PER OVER 65, "Caffé Assieme" presso il Centro Sociale di S. G. di Piano, eventi dedicati all'allenamento della memoria, incontri con il gruppo dialettale nei Centri diurni e PER UTENZA DETARGETTIZZATA laboratori "riuso" dedicati a esplorazione dei materiali. Con personale formato proseguono le attività ludiche indirizzate ai più giovani delle scuole, centri giovanili, post scuola e al partner Merzbau. Conclusione con festa di fine progetto.</p>
<p>Eventuali sinergie e collaborazioni con soggetti pubblici e privati del territorio</p>	<p>I soggetti pubblici sono: Comuni di Bentivoglio, Castel Maggiore, Argelato, San Giorgio di Piano, Granarolo dell'Emilia; Istituzione Villa Smeraldi-Museo della Civiltà Contadina; Asp Pianura Est (per attività presso i Centri Diurni del gruppo dialettale di San Giorgio di Piano); Scuola primaria di Bentivoglio. Quelli privati: Comunità L'Arche-Arcobaleno, Gruppo della Stadura; MondoDonna Onlus; La Venenta Soc. Coop. (per facilitatore "Caffé Assieme" e per sua disponibilità a fare attività ludiche del progetto presso il centro giovanile San Giorgio di Piano); Piccole Mani; Gruppi informali "Gli Amici degli Scacchi" e dialettale "I galavròn" di S.G. di Piano; Fratelli Tutti Odv (attività presso i post scuola); La Casa di Alma; Arci San Marino Aps.</p>
<p>Luoghi e/o sedi di realizzazione delle attività</p>	<p>Le attività si svilupperanno per di più presso le associazioni che ne fruiranno con l'obiettivo di rispondere ai bisogni identificati. Saranno realizzate, in particolare, presso: Post-Scuola di Bentivoglio, Centro Giovanile di S. G. di Piano, Centri Diurni S. G. di Piano e Bentivoglio, Centri sociali di Argelato, Castel Maggiore, Bentivoglio e S.G. di Piano, Merzbau, Arci S. Marino di Bentivoglio, Villa Smeraldi, Piccole Mani di Castenaso, Gli Amici di Arche.</p>
<p>Eventuale presenza del tema della tecnologia e/o del suo utilizzo</p>	<p>Per la realizzazione di alcune azioni di volontariato, l'APS Gli Amici di Arche utilizza una lavagna interattiva multimediale, regolabile in altezza per poter essere utilizzata anche da persone su carrozzina o da bambine/i.</p> <p>La tecnologia viene utilizzata anche: per consentire ai partner che non possono essere presenti fisicamente di partecipare alle riunioni mensili di coordinamento, per la gestione dei siti internet e della pagina facebook su cui vengono promosse le attività di progetto.</p>
<p>Descrizione del ruolo svolto dai singoli Enti partner e delle modalità di collaborazione e cooperazione interne</p>	<p>STATUS EQUO: Coordinamento, monitoraggio, rendicontazione e: a) 1 ciclo di 3 incontri di formazione per operatori/tri su gestione diversità e contrasto discriminazioni con focus gioco; b) Incontri ludici inclusivi giovani 6-12 anni.</p> <p>CENTRO IL MULINO: a) "Spazio gioco" per bambine/i; b) Laboratori del "riuso" indirizzati a fascia 6/12; c) Eventi per over 65 su come memoria può essere allenata; d) Conferenza per i genitori sul tema del gioco come strumento di apprendimento; e) Evento comunitario, con Arci di San Marino di Bentivoglio, dedicato al gioco.</p>

	<p>MERZBAU: Nella sede riceveranno i laboratori proposti dal progetto per bambine/i coinvolte/i nel loro progetto educativo. Metteranno a disposizione educatrici, durante tali incontri.</p> <p>CENTRO PERTINI: Laboratori di scacchi con i suoi volontari per bambine/i delle associazioni fruitrici.</p> <p>CENTRO FALCONE/BORSELLINO: Presso il centro sarà realizzata l'attività "Caffè assieme": 1 mattina a settimana per over 65. L'attività sarà facilitata. Inoltre volontari/ie del gruppo teatrale realizzeranno incontri nei Centri Diurni. CENTRO VILLA BEATRICE: 1 evento comunitario presso la sede in cui sarà possibile presentare il progetto.</p> <p>GLI AMICI DI ARCHE: a) Attività ludiche, itineranti, realizzate dal gruppo di volontari coordinati da un educatore professionale per bambine/i, anziani, persone con disabilità e straniere; b) Nuovo percorso di formazione per operatori/trici ludici indirizzato a catechisti, scout, Educatori, Volontari, Doposcuola, Genitori.</p> <p>SPUTNIK TOM: Durante i 2 eventi comunitari i volontari/e porteranno giochi e faranno giocare i partecipanti.</p> <p>Il coordinatore avrà il ruolo di fluidificare la comunicazione fra i partner e seguire il calendario di progetto creato e condiviso nella fase iniziale. Durante l'implementazione la rete dei partner si vedrà almeno una volta al mese per organizzare le attività di progetto, condividere e monitorare i risultati.</p>
<p>Risultati sul medio periodo e impatti attesi</p>	<p>Per ciascuna delle aree di intervento selezionate si prevede un impatto sul medio e lungo periodo all'interno del Distretto di Pianura Est.</p> <p>Lo scambio di laboratori (in particolare fra giovani e anziani) con il coinvolgimento di operatori e destinatari (fruitori) prevede un grande impatto sul territorio visto l'alto numero di beneficiari di ciascun ente coinvolto e di volontari impegnati. I partner andranno oltre la propria realtà di appartenenza per applicare una nuova solidarietà territoriale: andare nei luoghi dove c'è bisogno delle proprie risorse e della propria competenza. Al di là dei contenuti dei laboratori, è proprio su quest'ultimo che si basa il processo di cambiamento sul lungo periodo e di rafforzamento della comunità locale. Attraverso lo scambio si prevede il miglioramento dei rapporti fra le associazioni del territorio, con un aumento delle attività intergenerazionali in loco. La realtà locale, bisognosa oggi più che mai di relazione umana, si riapproprierà della "maltrattata" dimensione relazionale alleggerendo il carico di solitudine che tutte le fasce di età hanno sopportato negli ultimi anni. Il progetto mira dunque a ridare ossigeno e contatto umano alle categorie già naturalmente penalizzate, in particolare contrastare le solitudini involontarie degli anziani, ridare protagonismo ai giovani, ai diversamente abili e ai migranti. Le attività di formazione realizzate per operatori/tri del sociale (volontari/e e non) avranno un focus sul contrasto alle discriminazioni a livello intersezionale e sul gioco inclusivo e serviranno ai/alle partecipanti per essere coinvolte/i nei laboratori ludici del progetto ciò creerà un accrescimento delle competenze sul territorio e un circolo virtuoso di capitale umano.</p>
<p>Capacità del progetto di attivare nuove risorse</p>	<p>Le proposte del progetto sono rivolte ad una platea eterogenea e sono propedeutiche a stimolare interessi che consentano un allargamento della base sociale della rete dei partner.</p> <p>Le azioni di formazione e i laboratori sul campo in vari comuni del distretto Pianura Est e rivolti a diversi tipi di destinatari (bambine/i, ragazze/i, anziani, persone con disabilità, migranti ecc.) attiveranno nuove risorse volontarie nel territorio in grado di</p>

	<p>poter replicare e gemmare le iniziative proposte moltiplicando le risorse in un circuito virtuoso al fine di mantenere una capacità di offerta in grado di soddisfare interessi oggi non ancora esplorati.</p> <p>I partner della rete sono a disposizione di grandi spazi spesso utilizzati saltuariamente dai soci (es. Centro Sociale S. Giorgio di Piano), obiettivo del progetto è proprio quello di valorizzare queste sedi e "ri-aprire" questi spazi.</p> <p>Possibilità di noleggio dei giochi acquistati col progetto ai non-soci ad un prezzo calmierato.</p>
Livello di coinvolgimento e strumenti di attivazione dei beneficiari e della comunità	<p>La fase di co-progettazione ha permesso di identificare i bisogni e le richieste delle associazioni ed enti coinvolti nella rete, le necessità dei destinatari delle azioni di formazione e dei laboratori proposti. Diversi gruppi di beneficiari (associazioni ed enti che collaborano con bambine/i, ragazze/i, anziani, persone con disabilità, migranti) sono stati quindi preventivamente coinvolti sondando, in fase di co-progettazione, le attività da proporre e le loro disponibilità. Gli strumenti utilizzati per l'attivazione dei beneficiari e per il loro coinvolgimento sono: incontri di persona per co-progettare i corsi di formazione e i laboratori ludici che permetteranno di redigere il calendario con le attività di progetto; diffusione delle attività proposte e degli inviti a partecipare attraverso comunicazioni mirate. I 2 eventi comunitari organizzati ad Argelato e a San Marino di Bentivoglio serviranno a far crescere nella comunità la conoscenza del progetto, delle sue attività e dei suoi risultati. Per alcune attività (es. "Caffè Assieme" del Centro Sociale Falcone-Borsellino) verranno contattati telefonicamente i/le beneficiari/ie per coinvolgerli/e nelle attività promosse. Le iniziative, in generale, saranno promosse attraverso volantini e informazioni pubblicate sui social dei partner, delle istituzioni e delle associazioni del territorio; la rete di volontariato radicata sul territorio consentirà la promozione anche attraverso il passaparola.</p>
Numero volontari che si prevede di impiegare per la realizzazione delle attività	87

Entrate e costi

Finanziamento regionale richiesto	25000
Quota a carico dei soggetti della partnership progettuale (comprensiva del capofila)	0
Quota a carico di enti pubblici	0
Quota a carico di altri soggetti	0
Totale costo progetto	25000

Azioni

1

Titolo	Incontri "Caffè Assieme" presso Centro Sociale Falcone e Borsellino
Descrizione	L'attività ha lo scopo di ri-creare / ri - attivare un punto di aggregazione per i soci/socie del centro sociale il giovedì o il venerdì mattina per un paio di ore la settimana. Saranno organizzati 20 incontri per un totale di 40 ore che saranno facilitati da personale della Coop. La Venenta che avrà il compito di organizzare un calendario

	di attività - ludiche e non - da proporre a 15/20 persone over 65 che si ha intenzione di riavvicinare al centro. A questi incontri si aggiungeranno alcune attività organizzate da altri partner di progetto (in particolare i laboratori per over 65 de Il Mulino e de Gli Amici di Arche)
Periodo di realizzazione	SET23-LUG24;SET24;OTT24;

2

Titolo	Attività ludiche (carte, giochi da tavola) gli Amici di Arche Aps
Descrizione	Il gruppo di volontari che si è formato lo scorso anno con il corso di formazione per operatori ludici, insieme ai nuovi volontari, coordinati da un educatore professionale esperto in giochi da tavolo e organizzazione di tavoli inclusivi composti da diversi destinatari anche con bisogni comunicativi complessi, porterà il gioco in diversi territori del distretto pianura est con il preciso intento di disseminare questa pratica coinvolgendo sia gruppi di bambine/i che di anziani e creando occasioni di confronto e scambio, tutte basate sul divertimento e lo stare insieme proprie del gioco da tavolo. Agli incontri potranno partecipare anche persone con disabilità e con problemi comunicativi complessi perché i giochi che saranno proposti sono totalmente inclusivi e perché, oltre ai volontari, sarà sempre presente un educatore professionale con le competenze per gestire questo tipo di occasioni. Per lo stesso motivo, sarà incoraggiata anche la partecipazione di persone straniere che non troveranno nei giochi proposti barriere linguistiche ostative. Attività indirizzate a: Bambine/i, Ragazze/i, Anziani, Persone con disabilità, Persone straniere. Sono previsti almeno 20 incontri di 3 ore ciascuno che saranno realizzati presso Merzbau Aps, nuovo "spazio giochi" del centro "Il Mulino", Piccole Mani Aps, Centri sociali dei partner.
Periodo di realizzazione	GEN24-GIU24;SET24;OTT24;

3

Titolo	Incontri ludici inclusivi EDUCARE GIOCANDO per fascia di età 6 - 12 anni
Descrizione	L'associazione Status Equo Aps realizzerà incontri ludici inclusivi EDUCARE GIOCANDO (6 cicli di 5 incontri di 2 ore ciascuno per un totale di 60 ore) con propri operatori/trici (volontari e non) e con personale formato nei corsi di formazione precedentemente realizzati presso il Post Scuola di Bentivoglio, il nuovo "spazio gioco" de il Centro il Mulino, Merzbau Aps, Centro Giovanile di San Giorgio di Piano. Sono sessioni di incontri educativi attraverso il gioco diretto a bambini di età compresa tra 6 e 12 anni sui temi importanti e sempre attuali come le disuguaglianze e l'inclusione sociale attraverso attività e linguaggi a loro adatti. Un target molto giovane, ma non per questo meno pronto a fare proprie le riflessioni emerse e metterle in pratica nella vita quotidiana. A loro viene offerta una proposta di giochi variegata, basata sull'utilizzo di molteplici strumenti, dal disegno ai filmati, dal racconto al movimento, per arrivare a una rielaborazione tematica attraverso la discussione guidata, che si ritiene possa rispondere efficacemente ai bisogni educativi differenti per fasce d'età. Ciascun laboratorio, nonostante la diversità di attività e strumenti proposti, è stato costruito secondo le modalità della didattica attiva e partecipativa, basata sul coinvolgimento e sull'esperienza, sul gioco e sul cooperative learning, ritenendo la condivisione una via efficace per il raggiungimento di obiettivi comuni. Ogni sessione sarà composta da 5 incontri ognuno con un obiettivo specifico: 1. Rompiamo il ghiaccio e miglioriamo la nostra conoscenza

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Chi sono io? Identità per l'inclusione 3. Uguali ma diversi, differenze per l'inclusione 4. Giochi di collaborazione 5. Feedback e testimonianze
Periodo di realizzazione	GEN24-GIU24;SET24;OTT24;

4

Titolo	Ciclo di 3 incontri di formazione per contrastare le discriminazioni dal punto di vista intersezionale con focus sul gioco
Descrizione	Ciclo di 3 incontri formativi (della durata di 4 ore ciascuno) rivolti a volontari/e, operatori/trici, educatori/trici, insegnanti per gestire le diversità/contrastare le discriminazioni dal punto di vista intersezionale con focus sul gioco. Gli incontri comprendono una prima parte frontale che toccherà temi come le discriminazioni multiple e intersezionali, bullismo, cyberbullismo. Si presenteranno relative buone pratiche e idee su come affrontarle e gestirle nel contesto educativo e sociale di riferimento anche attraverso lo sviluppo e la realizzazione di attività ludiche e ricreative. Agli incontri saranno invitati esperti del sociale, psicologi, pedagogiste che affiancheranno il relatore di Status Equo Aps. Gli incontri proseguiranno poi con una modalità workshop proattiva, con la presenza di un facilitatore che utilizzerà la tecnica del Word Cafè; chi vi parteciperà avrà la possibilità di confrontarsi, condividere idee, buone pratiche e soprattutto giocare per mettere in pratica i concetti espressi nella prima parte dell'incontro. Alla fine degli incontri verrà rilasciato un attestato di partecipazione. Questi corsi insieme a quelli realizzati da Arche Aps serviranno per formare personale che potrà essere coinvolto nelle attività ludiche inclusive del progetto che si realizzeranno presso i post scuola, le scuole primarie di Bentivoglio, il centro giovanile di San Giorgio di Piano, Merzbau Aps
Periodo di realizzazione	OTT23-DIC23;

5

Titolo	La memoria in gioco
Descrizione	Incontri (nr 4 incontri per un totale di 4 ore) promossi dal Centro "Il Mulino" dedicati alla fascia di età over 65, anziani e persone fragili, per approfondire la consapevolezza di come la memoria può essere allenata e conservata più a lungo. Gli eventi prevedono la presenza di psicologa con pratica di psicoterapia cognitivo-comportamentale e si realizzeranno attraverso momenti di approfondimento del tema e attraverso la proposta di giochi di stimolazione cognitiva. Gli eventi si svolgeranno anche nelle diverse sedi indicate dai partner di progetto.
Periodo di realizzazione	OTT23;NOV23;FEB24;MAR24;

6

Titolo	Formazioni per operatori ludici Amici di Arche Aps
Descrizione	Dato l'ottimo coinvolgimento e risultato del corso proposto con il progetto precedente, L'Associazione desidera proporre un nuovo percorso base per volontarie/i, genitori, volontarie/i del doposcuola, educatori/trici - operatori/trici e per chiunque desideri conoscere meglio le potenzialità del gioco da tavolo inclusivo e i nomi e le regole di alcuni giochi adatti a specifici gruppi di destinatari

	<p>Il Corso di Formazione sarà proposto a inizio percorso. I volontari così formati, insieme a volontari senior e a educatori professionali, potranno poi portare e accogliere le attività ludiche presso i propri enti. Gli Amici di Arche APS offriranno la Formazione per operatori ludici a catechisti, Scout, Operatori delle case di riposo, Educatori, Volontari, Doposcuola, Genitori.</p> <p>Il Corso per Operatori Ludici nel Distretto Pianura Est sarà composto da 4 incontri di 3 ore ciascuno.</p>
Periodo di realizzazione	OTT23-DIC23;

7

Titolo	Giochiamo all'aria aperta.
Descrizione	<p>Nr 2 Eventi comunitari da realizzare: 1) in collaborazione con Arci-Ueiss di San Marino di Bentivoglio dedicato al gioco sportivo e più in generale ai giochi all'aria aperta di ieri e di oggi in una cornice di festa aperta a tutte le generazioni 2) con il partner Centro sociale Villa Beatrice . Entrambi serviranno per presentare alla comunità il progetto, le attività e i risultati ma saranno soprattutto delle feste per stare insieme, giocando, conoscendosi e divertendosi. Il partner Arci Sputnik Tom parteciperà ad entrambi gli eventi con i/le propri/e volontari/ie coinvolgendo e facendo giocare (giochi di carte, giochi da tavolo) le persone che parteciperanno alle feste.</p>
Periodo di realizzazione	OTT23;SET24;

8

Titolo	Giochiamo al Centro
Descrizione	<p>Il Centro "Il Mulino" vuole sperimentare sul proprio territorio un'offerta dedicata a bambini e ragazzi in cui il gioco possa essere uno strumento di inclusione, di educazione alla collaborazione e allo scambio di esperienze e competenze. Un luogo aperto alle diverse generazioni e culture dove educare alla partecipazione, prevenire situazioni di marginalità e disagio e promuovere comportamenti sani e rispettosi di tutte le diversità.</p> <p>Per questo intende promuovere la partecipazione di giovani del territorio ai corsi di formazione proposti dai partner di progetto perché con l'acquisizione delle competenze di operatore ludico si possa realizzare uno spazio gioco nei locali del centro sociale. La spazio gioco avrà un'apertura settimanale di norma nella fascia pomeridiana al termine delle lezioni scolastiche (per almeno 40 ore totali); si prevedono inoltre aperture concordate per accogliere gli alunni di alcune classi della scuola primaria Ungaretti di Bentivoglio accompagnati dalle insegnanti; al suo interno si potranno trovare giochi cognitivi, di collaborazione, di carte; inoltre la presenza dei soci del Centro permetterà ai ragazzi di fare esperienza dei giochi del passato della nostra tradizione e di costruire relazioni intergenerazionali. I materiali acquistati attraverso i fondi del progetto resteranno nei locali del centro sociale anche oltre la sperimentazione e saranno a disposizione dei soci del centro e dell'intera comunità</p>
Periodo di realizzazione	GEN24-OTT24;

9

Titolo	Laboratorio del "riuso"
Descrizione	Laboratori (nr 8 incontri di 1.5 ore l'uno) dedicati all'esplorazione dei materiali di ieri e

	di oggi proponendo un loro riutilizzo creativo. I laboratori sono detargettizzati in quanto sono indirizzati: alla fascia 6/12 e si realizzeranno nei locali del centro con la partecipazione di alcune classi della scuola primaria Ungaretti di Bentivoglio, nei post-scuola ed in eventuali altre sedi indicate dai partner di progetto; agli over 65 e si realizzeranno presso i Centri sociali dei partner.
Periodo di realizzazione	OTT23;NOV23;FEB24-MAG24;SET24;OTT24;

10

Titolo	Il gioco nell'età evolutiva.
Descrizione	Conferenza promosso dal centro "Il Mulino" dedicata ai genitori che, attraverso la presenza di figure professionali specializzate, vuole approfondire il tema del gioco come strumento di apprendimento e socializzazione ed evidenziare come il gioco accompagni il bambino nelle diverse fasi di crescita.
Periodo di realizzazione	FEB24;

11

Titolo	Giocare, imparare e stare insieme con i/le volontari/e dei centri sociali
Descrizione	I/Le volontari/e del centro sociale Falcone Borsellino, in collaborazione con il gruppo dialettale "I galavròn", realizzeranno almeno 4 incontri presso i Centri Diurni Asp di San Giorgio di Piano, Bentivoglio e presso Casa Alma di Santa Maria in Duno. I/Le volontari/e dei centri sociali Falcone Borsellino di San Giorgio di Piano e Pertini di Castel Maggiore realizzeranno dei laboratori di scacchi a cui parteciperanno giovani delle primarie di Bentivoglio, del centro giovanile di San Giorgio di Piano, di Merzbau Aps.
Periodo di realizzazione	OTT23;NOV23;FEB24-GIU24;SET24;OTT24;

12

Titolo	Coordinamento, monitoraggio e rendicontazione
Descrizione	Attività realizzate dal capofila Status Equo Aps per tutta la durata del progetto. Sarà organizzato almeno un 1 incontro al mese - preferibilmente in presenza - con i partner per definire e monitorare la road map di progetto, i risultati e le attività. Nell'attività di coordinamento si comprende la fase di co-progettazione per la definizione del calendario delle attività. Le attività di monitoraggio/ rendicontazione saranno fatte nel rispetto delle tempistiche di Volabo e della Regione per la presentazione della documentazione necessaria.
Periodo di realizzazione	GIU23-NOV24;

13

Titolo	Comunicazione
Descrizione	Sarà realizzata da Status Equo Aps con il supporto dei partner la comunicazione del progetto. Si svilupperà una comunicazione inclusiva che servirà a far capire e conoscere fin da subito nella comunità il progetto, gli obiettivi e le attività. Si realizzerà materiale con un format omogeneo per tutte le attività di progetto, si lavorerà sui social per promuovere e raccontare gli sviluppi del progetto attraverso video, foto e contenuti narrativi.

Periodo di realizzazione	GIU23-NOV24;
--------------------------	--------------