

Bando per il finanziamento progetti di rilevanza locale promossi da odv, aps e fondazioni del Terzo settore - annualità 2023-2024

Un Pallone di Idee Generative

Ente capofila

Codice Fiscale	80096030376
Denominazione	A.I.C.S. Comitato Provinciale di Bologna APS
Tipologia	Associazione di promozione sociale (APS)

Partner

Codice fiscale	Denominazione	Tipologia
91419740377	Centro Studi Nami APS	Associazione di promozione sociale (APS)
91376340377	Zoè Teatri Aps	Associazione di promozione sociale (APS)
02103891202	Associazione Culturale Youkali APS	Associazione di promozione sociale (APS)
91381510378	Associazione Sportiva Dilettantistica UNIVERSAL SPORT APS	Associazione di promozione sociale (APS)

Scheda Progetto

TitoloProgetto	Un Pallone di Idee Generative
Data inizio	13-06-2023
Data fine	30-11-2024

Aree prioritarie d'intervento

Descrizione
Sostegno all'inclusione sociale, in particolare delle persone con disabilità e non autosufficienti;
Contrasto delle solitudini involontarie specie nella popolazione anziana attraverso iniziative e percorsi di coinvolgimento attivo e partecipato;
Contrasto delle condizioni di fragilità e di svantaggio della persona al fine di intervenire sui fenomeni di marginalità e di esclusione sociale;
Sviluppo e rafforzamento della cittadinanza attiva, della legalità e della corresponsabilità, anche attraverso la tutela e la valorizzazione dei beni comuni e dei beni confiscati alla criminalità organizzata;
Sviluppo di forme di welfare generativo di comunità anche attraverso il coinvolgimento attivo e partecipato in attività di utilità sociale dei soggetti che beneficiano di prestazioni di integrazione e sostegno al reddito;
Sviluppo e rafforzamento dei legami sociali, da promuovere all'interno di aree urbane o extraurbane disgregate o disagiate, con particolare riferimento allo sviluppo di azioni comunitarie, di coesione, che abbiano l'obiettivo di creare legami e relazioni significative e che favoriscano la partecipazione delle famiglie alla vita di quartieri;
Promozione della partecipazione e del protagonismo dei minori e dei giovani, perché diventino agenti del cambiamento;

Destinatari

Destinatario	Numero
Disabili	50
Anziani (over 65)	80
Nuclei familiari	60
Giovani (entro i 34 anni)	130
Soggetti della comunità territoriale	160
Soggetti in condizione di povertà e/o disagio sociale	40
Multiutenza	20
Altro (specificare) (Comunità queer)	20
Bambini e ragazzi (entro le scuole superiori)	50
Migranti, rom e sinti	25

Scheda Progetto Descrizione

Analisi del contesto	<p>Il Piano di zona indica come fascia vulnerabile del Q.re Santo Stefano anziani e adulti soli con fragilità, esposti ad un forte rischio di isolamento sociale. L'area tra via Irnerio, Sferisterio e P.zza VIII Agosto è caratterizzata da una compagine sociale complessa, presenza di anziani soli, numerosi studenti e dalla mancanza di spazi sicuri per la promozione di attività socio-culturali intergenerazionali e di sostegno agli abitanti over 55 e caregivers. I servizi sociali del Quartiere sono dislocati. L'OMS evidenzia la relazione tra partecipazione sociale nella comunità e funzioni fisiche e mentali della persona. Il carico assistenziale continuativo a cui sono esposti i caregivers impatta sulla loro salute psico-fisica e sui diversi ambiti della loro vita</p>
Obiettivi specifici	<ul style="list-style-type: none"> - valorizzare lo spazio del Pallone come luogo sicuro per la socializzazione intra e intergenerazionale, il benessere della comunità, la coesione e il protagonismo di adulti, anziani e universitari attraverso la promozione di iniziative e laboratori sociali, culturali e ludici in ottica di presidio del territorio e stabilità delle attività anche oltre il progetto - contrastare le solitudini involontarie di anziani, adulti soli e caregivers nella zona Irnerio/sferisterio/Montagnola attraverso attività sociali, culturali e sportive per aumentare il benessere psico-fisico, la coesione e il senso di appartenenza al territorio - Sviluppare una rete di supporto psico-fisico e sociale destinata a caregivers e anziani e due sportelli stabili per la cittadinanza
Descrizione generale del progetto	<p>Il progetto supporta il riconoscimento del Pallone come centro di aggregazione intergenerazionale per il benessere individuale e la cura della comunità. Le azioni promuovono la costruzione di una comunità coesa, stimolando la creazione di situazioni continuative, gruppi volontari e laboratori permanenti. Il progetto attiva processi di narrazione e auto-narrazione come rigenerazione: la socializzazione intergenerazionale stimola la co-costruzione di una nuova narrazione del Pallone come luogo sicuro di socialità e cittadinanza attiva; la narrazione attraverso linguaggi artistici promuove la riscoperta di risorse e potenzialità, socialità e fiducia; la condivisione e l'ascolto dei caregivers e anziani attiva reti di supporto. Il progetto prevede:</p> <p>Area 1 Socializzazione intergenerazionale e benessere comunitario attraverso laboratori di: lettura espressiva per adulti e universitari, costruzione collettiva di</p>

	<p>podcast (Youkali), giochi da tavolo (Golem), poetry slam (Zoé); eventi pubblici: Verde e Libertà, Golem Tournament, Torneo Slam Poetry, Evento finale</p> <p>Area 2 Contrasto all'isolamento della popolazione fragile: avviamento canto corale over 60 (Youkali); camminate per over 55 (AICS e Sferisterio ASD); corso di ginnastica dolce per caregivers, sitting volley e calcio non udenti (Universal sport)</p> <p>Area 3 Sostegno e supporto a caregivers/anziani: formazione di volontari per sportello di orientamento e ascolto e sportello contro digital divide (AICS, Centro Studi Nami)</p>
<p>Eventuali sinergie e collaborazioni con soggetti pubblici e privati del territorio</p>	<p>Individuazione di anziani/adulti soli e caregiver e coinvolgimento loro e di studenti anche con attività di comunicazione e promozione (supporto Uff. Reti e Serv. Sociali Qu.re Santo Stefano e Comitato Borgo Mascarella); l'individuazione dei/le volontari/e, la formazione e l'attivazione dello sportello "Giving Care" viene implementata in stretta collaborazione con Comitato Borgo Mascarella e il supporto del Quartiere. L'azione "Camminando col Pallone" viene implementata da Sferisterio ASD. Equi-Libristi accompagna una camminata del gruppo che ripercorre bookstopping creati entro il 2023. L'incontro pubblico di chiusura laboratori di lettura espressiva vede la collaborazione di Tavola delle donne, i podcast prevedono il supporto di Radio Città Fujiko. Il negozio Goblin supporta il rifornimento dei giochi da tavolo e attività di promozione. Altri soggetti: Scuole Innerio, La Confraternita dell'uva, Golem's Lab, libreria Trame, Spazio 400, UILDM, Albergo Pallone</p>
<p>Luoghi e/o sedi di realizzazione delle attività</p>	<p>Le attività sociali, artistiche, ricreative e ludiche si svolgono presso il Centro Polifunzionale Il Pallone. Il Pallone presenta: terrazza di 70 mq adiacente al bar e giardinetto per ospitare eventi e 3 sale interne. La ginnastica per caregivers si svolge presso l'adiacente palestra Impianto sportivo Achille Baratti. Convogliare le attività al Pallone favorisce lo sviluppo dello spazio quale centro culturale, sociale e ricreativo permanente per il benessere e la cura della comunità</p>
<p>Eventuale presenza del tema della tecnologia e/o del suo utilizzo</p>	<p>L'azione "GenerAzioni in radio confronto: laboratori di lettura e podcast" prevede l'uso di strumentazione tecnica per la realizzazione dei due podcast che verranno poi resi disponibili sul sito web mediaalloscoperto.it. Il gruppo di giovani adulti verrà reso autonomo per proseguire la produzione di podcast con il supporto della strumentazione tecnica di Youkali APS. Viene attivato uno sportello contro il digital divide per supportare i cittadini nelle pratiche on line della PA</p>
<p>Descrizione del ruolo svolto dai singoli Enti partner e delle modalità di collaborazione e cooperazione interne</p>	<p>AICS si occupa del coordinamento del Progetto e delle attività di comunicazione, dell'individuazione e coinvolgimento di anziani e caregivers in collaboraz. con Comitato Borgo Mascarella e il Quartiere; gestisce la formazione dei volontari per il supporto ai caregivers, Centro Studi Nami sportelli di ascolto e orientamento e supporto informatico contro digital divide. AICS gestisce l'azione "Camminando col Pallone" in collaboraz. con Sferisterio ASD; organizza l'evento finale. Youkali realizza l'azione "GenerAzioni in radio confronto: laboratori di lettura e podcast" che mira ad attivare un gruppo di universitari e uno di adulti/anziani nella realizzazione di due podcast sul rapporto tra generazioni in collaboraz. con Tavola delle Donne e Radio Città Fujiko; realizza l'azione "Canta alla vita: Laboratorio di avviamento alla coralità" per over 60 e il reading Verde e libertà. Golem's Lab realizza l'azione "Open Ludo": gruppi di gioco e laboratori in cui si insegnano i giochi da tavolo classici; organizza e gestisce lo svolgimento di una tappa del torneo itinerante "Golem Tournament" presso il Pallone; Zoè Teatri organizza l'evento "Poetry slam" che introduce i laboratori "Poetry Slam & ImproLab", progetto collaborativo che unisce studenti universitari e adulti in attività teatrali e</p>

	<p>poetiche; gestisce il torneo "Poetry Slam – battaglia all'ultimo verso" attività di origine teatrale in cui si improvvisa su input del pubblico; Universal Sport gestisce le attività di: ginnastica dolce per caregivers, sitting volley e calcio over 40 non udenti. Il coordinamento prevede incontri periodici (almeno 1 ogni 3 mesi) con tutti i partner; all'inizio, a metà e a conclusione del progetto si terranno presso Il Pallone. Verrà stimolato lo scambio di esperienze tra partner per evitare la frammentazione del progetto e favorire modalità e azioni efficaci. I partner responsabili delle azioni producono un report con criticità e potenzialità per la replicabilità</p>
<p>Risultati sul medio periodo e impatti attesi</p>	<p>Incremento del 50% delle presenze di persone tra giovani universitari/e, adulti/e, over 55 presso Il Centro Il Pallone grazie all'insieme delle attività proposte. Aumento della frequenza nell'attività motoria del 40% delle persone over 55 con fragilità. Aumento del 30% dell'aggregazione spontanea di adulti/e, anziani/e e giovani presso Il Pallone. Almeno 15 universitarie/i e 10 adulti/e e anziani/e aumentano le competenze nell'uso della tecnologia e nella lettura ad alta voce e quindi nella comprensione di testi. Almeno 30 tra giovani universitarie/i adulti/e e anziani/i imparano un nuovo gioco da tavola. Almeno 8 volontari/e aumentano le conoscenze e competenze sui servizi del territorio, accoglienza, ascolto e orientamento per supportare caregivers e persone anziane dell'area e competenze informatiche e digitali. Dalla data di apertura almeno 20 caregivers/anziani si rivolgono allo sportello. Almeno 16 adulte/i anziane/i e universitari aumentano le conoscenze e capacità sull'arte poetica e l'improvvisazione poetica e teatrale. Aumento del 40% della frequenza dell'attività fisica per i/le caregivers. Aumento del 40% della frequenza dell'attività fisica per le persone con disabilità. Almeno 8 anziane/i e adulte/i apprendono le tecniche di base del canto corale. Impatti attesi: la popolazione over 55 e dei giovani universitari si appropria del Pallone come spazio di aggregazione sociale e promozione di attività culturali e ricreative volontarie, anche replicando le attività del progetto (es. tornei slam poetry e giochi, gruppo di lettura, podcast) o attivando nuove risorse (es. coro). Viene creato presso il Pallone uno sportello stabile di ascolto e orientamento per caregiver e anziane/i e e il supporto informatico della cittadinanza con la partecipazione dei volontari formati</p>
<p>Capacità del progetto di attivare nuove risorse</p>	<p>Il progetto valorizza volontari e beneficiari come promotori della continuità delle azioni. L'area dei giochi da tavolo come strumenti di coesione sociale stimola l'aggregazione e l'organizzazione di tornei in autonomia. Tornei di slam poetry e giochi possono essere replicati dai partecipanti ai laboratori e conducono al Pallone appassionati e volontari favorendo la creazione di reti. Le tecniche insegnate nei laboratori di podcast permettono al gruppo di proporre nuovi progetti anche attraverso patti di collaborazione con il Comune. Il gruppo di lettura per anziani viene stimolato a costituire un gruppo di lettura permanente confrontandosi con i gruppi esistenti nel quartiere. Il gruppo di avviamento corale potrà proseguire individuando nuove risorse. La formazione dei volontari e la sperimentazione degli Sportelli mirano a creare un servizio volontario stabile nel supporto ai caregiver e nel supporto informatico e digitale alla cittadinanza</p>
<p>Livello di coinvolgimento e strumenti di attivazione dei beneficiari e della comunità</p>	<p>Il progetto promuove la rigenerazione del benessere individuale, relazionale e della comunità presso il Pallone facilitando l'affezione e l'appropriazione di adulti anziani e universitari del Centro Polifunzionale come luogo sicuro di socialità spontanea e spazio per la promozione di attività volontarie per tutta la comunità. I laboratori artistici,</p>

	<p>ludici e culturali facilitano la creazione di gruppi inter e intra generazionali coesi in un clima di fiducia e libertà di espressione che rafforza e stimola il protagonismo dei partecipanti e dei gruppi formati nel proseguire le attività alla fine del progetto. Tutte le azioni ludico-culturali e artistiche verranno svolte in modalità laboratoriali partecipate che attivano e coinvolgono il gruppo. I laboratori e l'area dei giochi da tavolo stimolano i partecipanti a riunirsi spontaneamente per giocare presso il Pallone. Il progetto prevede diversi eventi che coinvolgono la cittadinanza: evento di apertura del progetto "Verde e Libertà", torneo itinerante di giochi, evento di promozione dei laboratori di Slam Poetry e torneo finale aperto a nuove iscrizioni; evento conclusivo. I laboratori di lettura espressiva prevedono la co-costruzione finale di due podcast per la cui realizzazione ogni generazione coinvolta si mette nei panni dell'altra riflettendo sulle proprie esperienze personali guidati dalla conduttrice. Nel laboratorio di avviamento corale saranno i partecipanti a scegliere il repertorio musicale da eseguire e a prendersi a cuore il progetto per portarlo avanti, e saranno protagonisti del percorso e del momento finale aperto alla cittadinanza. Le metodologie partecipate della formazione dei volontari e il loro coinvolgimento nell'attivazione degli Sportelli favoriscono una modalità di apprendimento generativa per cui saranno i/le partecipanti a formare nuovi volontari. La partecipazione ai gruppi di auto-mutuo aiuto favorisce costruzione di reti e coinvolgimento dei caregiver</p>
<p>Numero volontari che si prevede di impiegare per la realizzazione delle attività</p>	<p>35</p>

Entrate e costi

<p>Finanziamento regionale richiesto</p>	<p>25000</p>
<p>Quota a carico dei soggetti della partnership progettuale (comprensiva del capofila)</p>	<p>1080</p>
<p>Quota a carico di enti pubblici</p>	<p>0</p>
<p>Quota a carico di altri soggetti</p>	<p>0</p>
<p>Totale costo progetto</p>	<p>26080</p>

Azioni

1

<p>Titolo</p>	<p>Area 1 Un anno e mezzo di eventi al Pallone</p>
<p>Descrizione</p>	<p>Nel corso dell'anno verranno implementati diversi eventi aperti alla cittadinanza, con l'obiettivo di coinvolgere i/le abitanti del Quartiere, Valorizzare il Pallone come luogo di riferimento per la comunità, allargare la platea del Pallone, agevolare la creazione di reti tra appassionate/i di diverse aree della città e valorizzare i/le partecipanti alle attività e i/le volontari/e. Oltre agli eventi descritti in precedenza (Torneo Poetry Slam-Battaglia all'ultimo verso; Golem Tournament; incontro pubblico finale dei laboratori di lettura espressiva e podcast) Il progetto prevede: 1) Verde e Libertà: Giugno 2023; 2) Evento finale del progetto e restituzione alla cittadinanza: Ottobre 2024. 1) "Verde e Libertà": Reading poetico con musica dal vivo ispirato al sentimento di immersione nella natura e all'anelito alla libertà con l'attrice – cantante Simona Sagone e Mirco</p>

	<p>Mungari, polistrumentista a cura di Associazione Culturale Youkali APS. Il reading si terrà una sera di giugno 2023 sulla terrazza del Pallone invitando la cittadinanza come attività di avvio progetto onde richiamare l'attenzione sulle azioni che si succederanno fino a novembre 2024. Lo spettacolo è altamente simbolico e rimanda a un benessere da ritrovare con la conquista di piccoli spazi di libertà, gioia e piacere che può derivare sia dalla solitaria immersione in uno spazio verde che dalla forza della comunità, del ritrovarsi attorno a ideali e progetti da realizzare insieme; 2) Evento finale: l'evento aperto al pubblico sarà un'occasione conviviale per ripercorrere insieme ai/le partecipanti, ai volontari/e e alla cittadinanza le attività, le esperienze e i risultati raggiunti insieme nella rigenerazione del Pallone e della comunità della zona. L'evento sarà occasione per promuovere lo spazio del Pallone come luogo di tutte/i, attraverso la partecipazione dei gruppi che hanno svolto le attività e il coinvolgimento di band del territorio.</p>
Periodo di realizzazione	GIU23;LUG23;SET23-LUG24;SET24-NOV24;

2

Titolo	Area 3 formazione volontari, creazione di una rete di sostegno e orientamento; Sportello Giving care; Sportello Giving Tech
Descrizione	<p>L'azione prevede: 1) individuazione e presa di contatto con anziani e caregivers (Mag/2023- Sett/2023); 2) formazione volontari: individuazione di 10 volontari (Mag/2023- Ott/2023), formazione (12 incontri di 2 ore, Nov/2023-Feb/2023); 3) Sportelli: 2 mesi di sperimentazione (Mar/2024-Apr/2024); Finalizzazione sportelli + produzione materiale informativo (Mar/2024-Apr/2024); Apertura Sportelli (Mag/2024-Nov/2024). 1) L'individuazione e il coinvolgimento delle persone anziane e caregivers viene realizzata in collaborazione con uff. Reti e Servizi sociali del Q.re Santo Stefano e Comitato Borgo Mascarella. Anziani, adulti soli e caregivers individuati verranno informati e coinvolti in tutte le attività del progetto a loro destinate. Al termine della sperimentazione dello sportello verrà prodotto un libretto informativo che sarà distribuito anche alle persone individuate in questa fase 2) La formazione dei volontari ha l'obiettivo di aumentare conoscenze e competenze trasversali per rafforzare la rete di supporto ai caregivers e anziani e dare sostegno informatico alla cittadinanza. Tematiche principali: Società e invecchiamento; Caregiver oltre le generazioni, Servizi del territorio e reti di supporto; legge Rer e portale caregiver; la narrazione come cura: metodi di ascolto e supporto; partecipazione guidata a gruppi di auto-mutuo aiuto; informatica e servizi PA. 3) Gli sportelli hanno duplice finalità: ascolto, supporto e orientamento sulle opportunità e servizi per caregivers e anziani; supporto informatico alla cittadinanza per contrastare il digital divide. Prevedono il coinvolgimento dei/le volontari/e che hanno partecipato alla formazione. Obiettivo della fase di sperimentazione è costituire due Sportelli stabili volontari aperti al pubblico una volta ogni 2 settimane presso Il Pallone, verso una bottega della domiciliarità.</p>
Periodo di realizzazione	GIU23;LUG23;SET23-LUG24;SET24-NOV24;

3

Titolo	Area 1 "GenerAzioni in radio confronto: laboratori di lettura e podcast"
Descrizione	L'azione di Youkali sollecita un dialogo tra generazioni in modo creativo usando lo strumento della comunicazione radiofonica. Vengono attivati 2 laboratori, uno con

	<p>universitari/e e l'altro con anziani/e, di lettura espressiva commentata sul tema del rapporto tra generazioni con costruzione di 2 podcast con citazioni di testi, commenti e interviste. I lab. hanno funzione di welfare generativo attivando e rendendo autonomi beneficiari/e nel realizzare prodotti audio. Lo strumento scelto (radiofonia) consente anche l'immediata disseminazione dei risultati del percorso verso la cittadinanza. Lab A: "Generazione Zeta e Millennials": per giovani adulti/e di 10 incontri di 2 ore; Lab B "Generazione X e Baby boomer" per adulti/e e anziani/e, 6 incontri di due ore. Si prevede il montaggio di due podcast e 1 incontro conclusivo con i 2 gruppi con una facilitatrice. I laboratori, tenuti da un'attrice, speaker e autrice radiofonica, si terranno nei locali del Pallone orario pre-serale. Struttura e temi laboratori: riscaldamento vocale, uso della voce in pubblico e/o al microfono; lettura ad alta voce di testi sul tema del rapporto tra generazioni; ideazione e realizzazione podcast: raccolta interviste ad esperti esterni e analisi testi. Il Lab A prevede inoltre un approfondimento tecnico/giornalistico in Collab. Radio Città Fujiko e raccolta di pareri di cittadini/e di varie età sugli argomenti discussi onde consentire a* partecipanti di proseguire in autonomia la produzione di podcast su altri temi con attrezzature di Youkali (incubatrice del lavoro de* volon*tar*). Il Lab B per adulti/e e anziani/e prevede un confronto facilitato con gruppi lettura per immaginare di attivarne uno oltre il progetto. In un incontro pubblico finale moderato da una psicopedagogista di Tavola delle Donne verranno invitati a confrontarsi i 2 gruppi e i podcast pubblicati su www.mediaalloscoperto.it</p>
<p>Periodo di realizzazione</p>	<p>FEB24-GIU24;</p>

4

<p>Titolo</p>	<p>Area 2 "Canta alla vita: : Laboratorio di avviamento alla coralità per over 60"</p>
<p>Descrizione</p>	<p>Laboratorio di 10 incontri di due ore ciascuno con momento di presentazione finale alla cittadinanza dedicato all'avviamento alla vocalità corale per cittadini/e che non hanno mai cantato in un coro e desiderano provare la gioia del cantare insieme. Il percorso sarà guidato dal musicista Mirco Mungari con la collaborazione di Simona Sagone (cantante e attrice) per il training vocale. Consapevoli che per creare un coro stabile e attivo servono anni, il percorso di avviamento si pone come momento aggregante per contrastare l'isolamento delle persone anziane della zona e permette di costruire un gruppo che possa ritrovarsi anche oltre la fine del progetto e proseguire il percorso, avendo poste le basi per cantare insieme, scegliendosi un o una maestro/a del coro e un tipo di repertorio d'elezione tra quelli esperiti nel corso del progetto. Il laboratorio affronta le seguenti tematiche: la respirazione, l'intonazione, la vocalità corale, il gesto corale, il solfeggio, cantare insieme. Il percorso fa leva sul potere aggregativo della musica, sulla capacità del canto di liberare energia amplificata dal piacere del cantare insieme sentendo la forza derivante dall'unione e fusione delle voci. La pura gioia del canto come conquista della mente liberata dal giudizio, dalle preoccupazioni quotidiane, per uno stare insieme in armonia. Il percorso si realizzerà presso il centro del Pallone in orario pomeridiano concordato con gli/le abituali frequentatrici del Comitato Mascarella che costituiranno il nucleo di base per la realizzazione dell'azione. Il momento conclusivo aperto al pubblico nella terrazza del Pallone a giugno 2024 permetterà la restituzione alle famiglie dei/delle partecipanti in particolare di essere coinvolte nel gioioso percorso da loro affrontato godendone i frutti</p>

Periodo di realizzazione	MAR24-GIU24;
5	
Titolo	Area 1 "Poetry Slam & ImproLab: abitare il Pallone senza andare nel pallone"
Descrizione	<p>Obiettivo delle attività è narrare il territorio dando forma ad un pensiero collettivo attinente al luogo dove si svolgerà, Il Pallone, per valorizzarlo come bene comune. L'improvvisazione teatrale e la facilitazione creativa forniscono gli strumenti per costruire insieme al gruppo lo spazio di fiducia e ascolto in cui condividere esperienze ed emozioni. Anziani, studenti universitari e adulti vengono coinvolti in un progetto collaborativo che prevede: 1) un evento iniziale di Poetry Slam aperto al pubblico (Ott/2023) 2) Un percorso laboratoriale di 16 incontri (Nov2023-Mar2024) di Poetry Slam e ImproLab; 3) un torneo finale di 3 incontri Poetry Slam – battaglia all'ultimo verso (mar-mag 2024). I poeti possono avere qualsiasi età e provenienza. 1)Poetry Slam: possono essere presentati testi comici, di denuncia sociale, drammi amorosi ecc. presentare testi in ogni lingua, idioma o dialetto, poesie sonore e in LIS 2) Poetry Slam – ImproLab: In base alle iscrizioni si propone una o due classi (8 incontri per classe). Si propongono giochi teatrali che stimolano la curiosità e l'abilità per costruire insieme una piccola scena poetica, divertendosi. I/le partecipanti socializzano in un clima di fiducia e collaborazione, aumentano la coscienza e conoscenza di sé, delle proprie capacità e del proprio corpo, delle emozioni proprie e altrui, imparano ad assumersi la responsabilità di una decisione creativa, dare un contributo alla scena, costruire personaggi e situazioni, gestire l'imprevisto 3) Torneo Poetry Slam, attività di origine teatrale in cui si improvvisa sugli input forniti dal pubblico. Una call for action apre l'iscrizione a singoli o crew, per valorizzare il Pallone come bene comune facendolo conoscere non solo ai/le residenti ma anche a studentesse/i universitari. Il Torneo potrà essere replicato da chi ha già partecipato, facilitando la rigenerazione del luogo</p>
Periodo di realizzazione	OTT23-MAG24;

6	
Titolo	Area 1 "Open Ludo": laboratori e iniziative di giochi da tavola classici
Descrizione	<p>Il gioco sarà utilizzato come uno strumento di inclusione e coesione sociale, un mezzo per riunire persone di tutte le età e che, uniti da una passione o semplice curiosità, alla fine della partita saranno diventati qualcosa di più di semplici sconosciuti. L'azione prevede: 1)Organizzazione e promozione di laboratori per insegnare giochi da tavolo classici (Ott/2023-Mar/2024); 2) Organizzazione e promozione di una tappa del torneo ludico itinerante GOLEM TOURNAMENT al Pallone (tra giugno e ottobre). I giochi da tavola rappresentano da sempre un'attività intergenerazionale che stimola la socialità e la costruzione di rapporti in un clima informale e aperto, attivando dei processi di organizzazione e gestione volontaria. La creazione di una postazione per i giochi da tavola nello spazio del Pallone permette ai/alle partecipanti di riproporre autonomamente le attività aumentando il protagonismo della cittadinanza e la valorizzazione del Pallone come luogo di incontro. 1) laboratori per insegnare giochi da tavolo: Verranno proposti una volta al mese laboratori per apprendere giochi da tavolo classici come scacchi, dama, mahjong etc. attraverso una modalità partecipata di apprendimento che coinvolge e valorizza volontari e veterani del gioco ma anche neofiti che saranno accolti e accompagnati all'interno di questi mondi ludici. Verranno</p>

	promossi momenti di gioco libero. Le attività del Pallone verranno inoltre valorizzate e promosse all'interno di eventi e laboratori del circuito dei giochi da tavola, in modo da attrarre nuove persone al Pallone e facilitare la creazione di reti. Un evento in particolare sarà il "GOLEM TOURNAMENT", circuito di tornei a tappe di giochi da tavolo che ha riscontrato già successo nella prima edizione. Le attività verranno promosse anche in altri spazi ludici della città ad esempio durante la "ludoteca itinerante" e portare persone nuove al Pallone
Periodo di realizzazione	SET23-NOV24;

7

Titolo	Area 2 Socializzazione e cura di sé attraverso l'attività motoria
Descrizione	<p>Promozione di percorsi di attività motoria destinati ai target fragili del quartiere per contrastare le solitudini involontarie, aumentare il benessere fisico, la socialità e il senso di appartenenza al territorio. In particolare si prevede: 1) "Camminando col pallone", percorsi di cammino di gruppo partendo dal Pallone, 1 camminata/settimana (sett-nov 2023, mar-giu 2023, sett-nov 2024); 2) "Ginnastica dolce per caregivers": 1 volta/settimana (sett/2023-giu-2024). 3) Sitting volley e calcio per non udenti: Attività sportiva dedicata a persone con disabilità. 1 incontro/settimana mesi invernali. 1) "Camminando col pallone": camminate guidate per over 55 per stimolare l'attività motoria continuativa, socializzare e conoscere e appropriarsi del Quartiere. Le camminate saranno organizzate da AICS in collaborazione con Sferisterio SPA e permetteranno l'esplorazione del territorio in un clima di sicurezza e condivisione. Il punto di partenza sarà il Pallone, per promuovere la conoscenza del luogo e favorire il coinvolgimento dei partecipanti nelle altre attività del progetto. Una delle camminate ripercorre i punti della zona dove Equi-Libristi avrà creato delle Bookstopping, azione che avverrà entro il 2024, al fine di informare il gruppo dell'opportunità di attingere a libri gratuiti anche per partecipare al gruppo di lettura permanente presso il Pallone (vedi az. 4). 2) "Ginnastica dolce per caregivers": i corsi stimolano i/le caregivers a riportare il focus sulla cura di sé attraverso esercizi che guidano alla riappropriazione del corpo e del benessere fisico. La cadenza settimanale facilita la costruzione di un gruppo solido che possa riunirsi anche al di fuori dell'attività. Il corso si svolgerà presso l'Impianto sportivo Achille Baratti, immediatamente adiacente al Pallone, per agevolare la conoscenza e la partecipazione del gruppo alle altre attività e la conoscenza e l'utilizzo dello sportello di ascolto e orientamento</p>
Periodo di realizzazione	SET23-LUG24;SET24-NOV24;