

1774 - Bando per il finanziamento progetti di rilevanza locale promossi da odv, aps e fondazioni del Terzo settore - annualità 2024-2026

La terza vita: tra memorie e futuro - 2° edizione

Capofila

Codice Fiscale	90042930405
Denominazione	Amici di Casa Insieme
Tipologia	Organizzazione di volontariato (ODV)

Partner

Codice fiscale	Denominazione	Tipologia
90047360400	AUSER Territoriale Cesena	Associazione di promozione sociale (APS)
90080190409	La scacchiera di onnon	Associazione di promozione sociale (APS)

Scheda Progetto

Titolo Progetto	La terza vita: tra memorie e futuro - 2° edizione
Data inizio	01/11/2024
Data fine	30/04/2026

Aree prioritarie di intervento

1

DESCRIZIONE	Contrasto delle solitudini involontarie specie nella popolazione anziana attraverso iniziative e percorsi di coinvolgimento attivo e partecipato;
-------------	---

2

DESCRIZIONE	Contrasto delle condizioni di fragilità e di svantaggio della persona al fine di intervenire sui fenomeni di marginalità e di esclusione sociale;
-------------	---

3

DESCRIZIONE	Sviluppo e rafforzamento dei legami sociali, da promuovere all'interno di aree urbane o extraurbane disgregate o disagiate, con particolare riferimento allo sviluppo di azioni comunitarie, di coesione, che abbiano l'obiettivo di creare legami e relazioni significative e che favoriscano la partecipazione delle famiglie alla vita di quartieri;
-------------	---

4

DESCRIZIONE	Sostegno all'inclusione sociale, in particolare delle persone con disabilità e non autosufficienti;
-------------	---

Destinatari

Destinatario	Numero
Soggetti in condizione di povertà e/o disagio sociale	50
Bambini e ragazzi (entro le scuole superiori)	20
Anziani (over 65)	300

Destinatario	Numero
Soggetti della comunità territoriale	10
Nuclei familiari	320

Scheda Progetto Descrizione

Analisi del contesto	L'Istituto Superiore di Sanità ha riportato (Not. Ist Super Sanità 2021; 34 (1): 9-12), confermando l'aumento e l'estrema vulnerabilità clinica, sociale e assistenziale delle persone anziani, fragili e con demenza. In Italia, così come in altri Paesi del mondo un'ampia fetta ha presentato un importante peggioramento delle proprie condizioni cliniche. Parallelamente sono aumentati i livelli di stress e di carico assistenziale per familiari e caregiver. Infine, l'organizzazione delle attività cliniche e socioassistenziali rivolte alle persone con demenza e ai loro caregiver è stata profondamente sovvertita dalla pandemia ed ha dovuto trovare soluzioni nuove.
Obiettivi specifici	Obiettivi specifici: 1. agevolare le relazioni sociali per combattere l'isolamento delle persone anziane; 2. aumentare il benessere psicofisico delle persone over 65 sane o con lievi disturbi cognitivi attraverso attività motorie e culturali; 3. allenare le competenze mnemoniche per prevenire il declino cognitivo, attraverso attività ludiche del gioco della dama e degli scacchi; 4. stimolare a livello cognitivo le persone con demenza per rallentare il decorso della malattia; 5. supportare i caregiver offrendo momenti di stacco dal lavoro quotidiano di assistenza
Descrizione generale del progetto	Il progetto, in continuità con il progetto dello scorso anno che ha avuto un grandissimo successo, coinvolgere e rendere protagoniste le persone da 65 anni in su sane e con problemi di memoria o demenza in fase lieve o moderata. In particolare si prevede di realizzare: 1. Cinque laboratori continuativi di stimolazione cognitiva per anziani con demenza di grado lieve-moderato, anziani fragili e/o isolati. L'obiettivo è di offrire uno spazio d'incontro, di condivisione e di stimolazione cognitiva al fine di migliorare il benessere psico-sociale dei partecipanti. Gli incontri permettono di fornire uno spazio di sollievo dall'accudimento ai caregivers dei partecipanti. Gli incontri settimanali hanno una durata di 2 ore e sono tenuti da psicologi, educatori specializzati: si propongono esercizi di stimolazione cognitiva, sensoriale, manuale e attività di conversazione.. 2. Un laboratorio continuativo di movimento per stimolare e promuovere l'attività fisica per gli over 65 3. GRANDE NOVITA': Percorso esperienziale intergenerazionale composto da 10 incontri dal titolo Allena-Mente: il gioco della Dama tra generazioni in cui le persone anziane impareranno a giocare a dama insieme ai ragazzi e alle ragazze fino alle scuole medie. 4. Un laboratorio continuativo di stimolazione attraverso attività culturali quali rassegne di film, di educazione adulti con corsi di informatica, lingua, teatro e intrattenimento.
Eventuali sinergie e collaborazioni con soggetti pubblici e privati del	Il Centro per le demenze, Ausl e il Comune con i suoi assistenti sociali segnalano le persone che cercano e hanno bisogno di entrare nei laboratori di stimolazione.

territorio	Le scuole che ci aiuteranno a coinvolgere i ragazzi e le ragazze nel progetto.
Luoghi e/o sedi di realizzazione delle attività	<p>I laboratori di stimolazione cognitiva saranno realizzati a: Sarsina, Mercato Saraceno, Borello, Calisese, Piavola.</p> <p>I laboratori Allena-Mente: il gioco della Dama tra generazioni saranno realizzati a Cesena città</p> <p>I laboratori di movimento e le serate di intrattenimento saranno realizzate nelle sedi dell'AUSER a Cesena città e Bagno di Romagna</p>
Descrizione del ruolo svolto dai singoli Enti partner e delle modalità di collaborazione e cooperazione interne	<p>Questo progetto è stato pensato per offrire attività e supporto alle persone anziane fragili: fragile per noi è una persona sola, con problemi motori, con problemi di memoria, con patologie come l'Alzheimer o altri tipi di demenza. Per questo le nostre tre associazioni si sono unite per creare una rete che potesse mettere insieme e soddisfare le esigenze e i bisogni delle varie fragilità. Ogni associazione della rete quindi avrà la responsabilità della gestione di una parte specifica del progetto ma ci sarà un gruppo di coordinamento formato da Roberta Osti (coordinatrice generale Amici di Casa Insieme), Luciano Bigi (Presidente Auser Cesena) e Elisabetta Ciracò (Presidente dell'associazione La Scacchiera di Onnon).</p> <p>Di seguito i ruoli specifici:</p> <p>I laboratori di stimolazione cognitiva saranno realizzati da Amici di Casa Insieme tramite i suoi dipendenti, i collaboratori e i volontari.</p> <p>Le attività di ginnastica dolce ed eventi culturali saranno realizzate dall'Auser Cesena tramite i suoi collaboratori e i suoi volontari.</p> <p>I Laboratori dal titolo Allena-Mente: il gioco della Dama tra generazioni saranno realizzati da psicologhe collaboratrici, socie dell' associazione Scacchiera di Onnon e dalla presenza di giovani volontari.</p> <p>Ogni attività potrà avere la libera partecipazione degli utenti di ogni associazione facente parte della rete.</p>
Risultati sul medio periodo e impatti attesi	<p>Con il progetto Il progetto, in continuità con il progetto dello scorso anno che ha avuto un grandissimo successo, vuole coinvolgere e rendere si vogliono offrire occasioni di socialità e di stimolazione a persone anziane sane, fragili e con problema di memoria o demenza.</p> <p>I risultati di medio periodo che vorremmo ottenere sono:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.far riprendere le attività di socializzazione alle persone over 65 che per vari motivi si sono isolati o che fanno fatica a ritornare alla normalità. 2.favorire una abitudine al movimento e alla frequentazione di ambienti culturalmente stimolanti per persone di età avanzata 3.favorire la socialità e rallentare il declino cognitivo per le persone con problemi di memoria o demenza 4. supportare i caregiver nel lavoro quotidiano di cura <p>Per le persone anziane con demenza e per anziani fragili</p> <ul style="list-style-type: none"> · Contenere il decadimento cognitivo · Contrastare il rischio depressivo · Favorire la socialità come elemento importante per la qualità della vita <p>Per i familiari impegnati nell'assistenza</p> <ul style="list-style-type: none"> · Offrire un tempo di sollievo dall'assistenza · Favorire la qualità della vita e contenere l'impatto negativo della pandemia sui caregiver <p>Per le persone anziane:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Favorire la socialità come elemento importante per la qualità della vita e per

	<p>limitare fenomeni come ansia e depressione</p> <p>In sostanza si vuole offrire opportunità e occasioni in cui persone anziane sane o con qualche fragilità possano trovare accoglienza e stimoli per ri-attivarsi, stare bene e superare vissuti di isolamento, disagio ed esclusione sociale.</p> <p>L'impatto atteso è quello di raggiungere direttamente fino a 350 utenti, indirettamente 350 famiglie, di coinvolgere le piccole comunità di appartenenza e quindi permettere a tutti i suoi componenti di conoscere queste opportunità e quindi portare la maggior parte delle persone anziane nel tempo a parteciparvi.</p>
Capacità del progetto di attivare nuove risorse	<p>La creazione di questa rete, le numerose attività proposte e la diffusione che intendiamo dare al progetto porterà nel tempo sempre più persone a partecipare: di questo ne abbiamo avuto la prova con l'esperienza dello scorso anno.</p> <p>La diffusione e la partecipazione sarà ancora più vasta per questo nuovo progetto in quanto saranno coinvolti i ragazzi e le ragazze delle scuole e le loro famiglie.</p> <p>Questo inevitabilmente porterà l'esigenza di coinvolgere sempre nuove risorse professionali (psicologi, assistenti, volontari,...) e anche maggiori costi che pensiamo di poter coprire chiedendo un contributo ai nostri sostenitori istituzionale sia pubblici che privati, attuando campagne di raccolta fondi, partecipando a bandi ma anche chiedendo una piccola donazione agli utenti delle attività in modo da rendere il progetto sostenibile nel tempo per tutti.</p>
Livello di coinvolgimento e strumenti di attivazione dei beneficiari e della comunità	<p>I beneficiari saranno i partecipanti alle attività presenti nel progetto, i soci, e i dipendenti delle associazioni che fanno parte della rete proponente, le loro famiglie e le comunità che gravitano attorno alle associazioni.</p> <p>I ragazzi e le ragazze che parteciperanno al progetto insieme alle loro famiglie.</p> <p>La scelta delle attività proposte sono state condivise e approvate da tutti i soci che per la grande maggioranza saranno i beneficiari e in parte anche volontari che daranno un supporto nella realizzazione delle stesse attività: in questo modo si creerà coinvolgimento e partecipazione attiva sia dei beneficiari che di tutta la comunità che ruota attorno alle associazioni e agli stessi beneficiari.</p>
Numero volontari che si prevede di impiegare per la realizzazione delle attività	50

Entrate e Costi

Finanziamento regionale richiesto	25000
Quota a carico dei soggetti della partnership progettuale (comprensiva del capofila)	10000
Quota a carico di enti pubblici	10000
Enti pubblici	Unione Comuni Cesena Valle savio
Quota a carico di altri soggetti	0
Totale costo progetto	45000

Azioni

1

TITOLO	realizzazione dei laboratori di movimento per over 65
--------	---

DESCRIZIONE	l'azione prevede lo svolgimento continuativo e settimanale dei laboratori per stimolare il corpo e mantenere le persone anziane in movimento
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-LUG25;SET25-DIC25;

2

TITOLO	Realizzazione Laboratori di stimolazione cognitiva per persone con demenza
DESCRIZIONE	l'azione prevede lo svolgimento di laboratori settimanali di stimolazione cognitiva continuativi di 2 ore in 4 sedi distribuite a Cesena e nella Valle del Savio
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-LUG25;SET25-DIC25;

3

TITOLO	attività di chiusura progetto
DESCRIZIONE	l'azione prevede la realizzazione di tutte le attività amministrative, di organizzazione dell'evento finale e di rendicontazione del progetto.
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	FEB26-APR26;

4

TITOLO	evento di chiusura del progetto
DESCRIZIONE	Evento finale di chiusura del laboratorio su Scacchiera Gigante a squadre tra i partecipanti, da realizzarsi presso il "Parco per Fabio" di Cesena. Tutta la cittadinanza sarà invitata e potrà giocare con la scacchiera gigante. Saranno organizzate anche attività di intrattenimento di gioco e stimolazione cognitiva per anziano, bambini e adulti.
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	APR26;

5

TITOLO	Organizzazione e programmazione attività
DESCRIZIONE	l'azione prevede l'ideazione, organizzazione e programmazione e coordinamento di tutte le attività che verranno realizzate all'interno del progetto dalle 3 organizzazioni partecipanti
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	NOV24;DIC24;

6

TITOLO	Realizzazione dei laboratori Allena-Mente: il gioco della Dama tra generazioni
DESCRIZIONE	<p>l'azione prevede lo svolgimento di 10 incontri Allena-Mente: il gioco della Dama tra generazioni di gioco e di stimolazione della memoria tra anziani e giovani. Ogni incontro sarà articolato in due fasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apprendimento delle regole della Dama Italiana; 2. Organizzazione di tornei a squadre tra i partecipanti con verifica della correttezza delle mosse e del comportamento. <p>In specifico:</p> <ul style="list-style-type: none"> a)Familiarizzazione con la scacchiera e acquisizione regole del gioco; b)Introduzione delle strategie di gioco individuali e di gruppo; <p>Gruppi di 10/20 ragazzi e ragazze ed anziani ad incontro. La durata prevista per ogni sede è di 3 incontri due ore ad incontro</p>

PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-LUG25;SET25-DIC25;
--------------------------	--------------------------

7

TITOLO	programma di eventi serali culturali e di intrattenimento
DESCRIZIONE	l'azione prevede la programmazione di serate musicali,, di danza e una rassegna di cinema
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-LUG25;SET25-DIC25;