

1774 - Bando per il finanziamento progetti di rilevanza locale promossi da odv, aps e fondazioni del Terzo settore - annualità 2024-2026

AGES - Anziani e Giovani per l'Educazione e lo Scambio

Capofila

Codice Fiscale	91442470372
Denominazione	Codici Emilia-Romagna Centro per i Diritti del Cittadino
Tipologia	Associazione di promozione sociale (APS)

Partner

Codice fiscale	Denominazione	Tipologia
92032150416	IL GIARDINO DELLA SPERANZA ODV	Organizzazione di volontariato (ODV)
00195380415	PRO LOCO SAN LEO APS	Associazione di promozione sociale (APS)
91008910407	CENTRO DI SOLIDARIETA' DELLA COMPAGNIA DELLE OPERE DI RIMINI ODV	Organizzazione di volontariato (ODV)
92033080414	IL BORGO DELLA PACE ODV	Organizzazione di volontariato (ODV)
92026170412	Tana Libera Tutti Odv	Organizzazione di volontariato (ODV)

Scheda Progetto

Titolo Progetto	AGES - Anziani e Giovani per l'Educazione e lo Scambio
Data inizio	01/11/2024
Data fine	30/06/2026

Aree prioritarie di intervento

1	DESCRIZIONE	Contrasto delle solitudini involontarie specie nella popolazione anziana attraverso iniziative e percorsi di coinvolgimento attivo e partecipato;
2	DESCRIZIONE	Sviluppo e rafforzamento dei legami sociali, da promuovere all'interno di aree urbane o extraurbane disgregate o disagiate, con particolare riferimento allo sviluppo di azioni comunitarie, di coesione, che abbiano l'obiettivo di creare legami e relazioni significative e che favoriscano la partecipazione delle famiglie alla vita di quartieri;
3	DESCRIZIONE	Sensibilizzazione delle persone sulla necessità di adottare comportamenti responsabili per contribuire a minimizzare gli effetti negativi dei cambiamenti climatici sulle comunità naturali e umane; promozione di azioni e buone pratiche di economia circolare volte a ridurre l'impatto sull'ambiente delle attività umane e incentivare modelli di consumo e produzione sostenibili
4	DESCRIZIONE	Sviluppo di forme di welfare generativo di comunità anche attraverso il coinvolgimento attivo e partecipato in attività di utilità sociale dei soggetti che

beneficiano di prestazioni di integrazione e sostegno al reddito;

5

DESCRIZIONE	Sviluppo e rafforzamento della cittadinanza attiva, della legalità e della corresponsabilità, anche attraverso la tutela e la valorizzazione dei beni comuni e dei beni confiscati alla criminalità organizzata;
-------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6

DESCRIZIONE	Contrasto delle condizioni di fragilità e di svantaggio della persona al fine di intervenire sui fenomeni di marginalità e di esclusione sociale;
-------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7

DESCRIZIONE	Promozione della partecipazione e del protagonismo dei minori e dei giovani, perché diventino agenti del cambiamento;
-------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Destinatari

Destinatario	Numero
Soggetti della comunità territoriale	250
Multiutenza	10
Migranti, rom e sinti	12
Disabili	5
Anziani (over 65)	200
Giovani (entro i 34 anni)	60
Bambini e ragazzi (entro le scuole superiori)	120
Nuclei familiari	60
Soggetti in condizione di povertà e/o disagio sociale	30

Scheda Progetto Descrizione

Analisi del contesto	L'unione dei Comuni della Valmarecchia, distretto di Rimini Nord, conta un totale di 55.812 abitanti, di cui circa un 17% in fascia adolescenziale ed un 40% di popolazione anziana; gli over 75 sono più concentrati nei piccoli borghi e nei nuclei dei comuni delle aree interne, per loro natura disagiate e poco coese col resto del territorio. Un territorio che non favorisce coesione sociale, opportunità di socialità per gli anziani, mobilità dei giovani e accesso degli stessi a servizi necessari. Condizioni di isolamento fisico, sociale, l'assenza di servizi indirizzati a giovani e giovani NEET così come servizi di alfabetizzazione digitale per gli anziani sono forme di vulnerabilità e rappresentano un ostacolo a uguaglianza, pari opportunità e identità territoriale.
Obiettivi specifici	Ridurre il divario digitale tra generazioni: formazione anziani da parte di giovani volontari; Contrastare isolamento/disagio residenti aree marginali/disgregate: promuovendo partecipazione attiva/integrata nella comunità, attività in nuclei/piccoli centri abitati; Incentivare partecipazione e emancipazione giovani: coinvolgendoli in attività di volontariato, formative, di scambio di competenze; Valorizzare saperi degli anziani: permettendo loro di condividerli con i giovani; Rafforzare coesione sociale: creando legami intergenerazionali e dando centralità a beni comuni che promuovano senso di appartenenza alla comunità e solidarietà, recuperando saperi locali; Potenziare capacità organizzazioni locali: migliorando le risorse per sostenere iniziative di volontariato e partecipazione

	attiva
Descrizione generale del progetto	<p>Il progetto affronta la necessità di ridurre il divario digitale tra le generazioni, il bisogno di contrastare l'isolamento sociale degli anziani e la volontà di promuovere la partecipazione attiva dei cittadini, soprattutto dei giovani, nel tessuto sociale locale, fornendo loro al contempo accesso a servizi di cui il territorio è sprovvisto e indirizzi verso attività formative professionalizzanti o di orientamento post-scolastico. Il piano d'azione, coordinato con scuole, Comuni, centri anziani e associazioni, prevede un programma strutturato di scambio di conoscenze e competenze tra giovani e anziani, beneficiari diretti del progetto, e le associazioni partner, ma sarà aperto a tutti, in particolare a tutte le fasce della popolazione che presentano forme di vulnerabilità, nell'ottica della costruzione di un'identità territoriale e di reti di solidarietà volte a favorire l'inclusione, la coesione sociale ed il senso di appartenenza nella comunità. I giovani volontari forniranno formazione sull'uso delle tecnologie digitali agli anziani; gli anziani condivideranno le proprie conoscenze con i giovani. A seguito di attività di inquadramento, formazione o individuazione di conoscenze e abilità, definito l'ambito intervento dei beneficiari, il programma si articolerà in distinti laboratori tematici in ambito digitale, ambientale, socio-assistenziale, in quello degli antichi mestieri nonché della storia e della memoria del territorio, cercando ampio coinvolgimento dei residenti.</p>
Eventuali sinergie e collaborazioni con soggetti pubblici e privati del territorio	<p>Il progetto beneficia del sostegno e dell'interesse delle Amministrazioni locali, degli Istituti Scolastici e delle diverse realtà operanti nel territorio, condizioni necessarie per il suo successo, in particolare in relazione alla partecipazione attiva dei beneficiari, la disponibilità di risorse tecniche e umane per l'implementazione del programma, nonché per la valorizzazione dei saperi e dei luoghi di incontro che verranno utilizzati per le attività progettuali. Sono stati coinvolti nel progetto:</p> <p>Comuni e Unione dei Comuni della Valmarecchia Istituto di Istruzione Superiore di Secondo Grado "Tonino Guerra" Fondazione Valmarecchia Sportelli Sociali del territorio dedicati ai giovani Società di Studi Storici per il Montefeltro Parrocchia S.M. Assunta San Leo Pro Loco Perticara APS Rete bibliotecaria Romagna e San Marino Museo Sulphur - Perticara Museo delle Arti Rurali - Sant'Agata Feltria Centro per l'Impiego Caritas Centro Socio-culturale Orchidea APS</p>
Luoghi e/o sedi di realizzazione delle attività	<p>Il progetto si propone di valorizzare i luoghi di incontro esistenti, attraverso le distinte attività di progetto (eventi di lancio e chiusura, laboratori, sportello Info Job), e generare un legame tra persone e luoghi di incontro duraturo e generativo di ulteriori attività comuni: centri di aggregazione, centri anziani, spazi associativi, sale polivalenti, aule magne e orti-giardino degli enti e istituti coinvolti, biblioteche, musei del territorio, il domicilio di alcune persone anziane.</p>
Eventuale presenza del tema della tecnologia e/o del suo utilizzo	<p>La tecnologia è strumento chiave per ridurre il divario digitale tra generazioni. I giovani volontari, dopo aver ricevuto una formazione professionalizzante in ambito digitale, offriranno a loro volta formazione agli anziani sull'uso delle</p>

	<p>tecnologie digitali, migliorando le loro competenze. Ciò favorisce inoltre la partecipazione attiva degli anziani nella società, contrastando l'isolamento sociale e promuovendo la coesione intergenerazionale.</p>
<p>Descrizione del ruolo svolto dai singoli Enti partner e delle modalità di collaborazione e cooperazione interne</p>	<p>CODICI Emilia-Romagna: attività di segreteria, coordinamento, monitoraggio, tutoraggio e rendicontazione. Realizzazione del lab digitale per gli studenti; formazione delle "classi", organizzazione e supervisione di lab e momenti formativi, di eventi di lancio/chiusura, creazione del materiale informativo/Tutti i partner: Ricerca beneficiari/GIARDINO DELLA SPERANZA: realizzazione del lab ambientale - corsi specifici e ricerche di piante antiche e/o autoctone e/o officinali, sul loro trattamento ed utilizzo in ambito alimentare e medico, con approccio teorico/pratico, e utilizzo di antiche e moderne tecnologie/BORGO DELLA PACE: gestione lab narrazione biografica e autobiografica, condotto da esperti, per recupero e conservazione memoria e identità storica e culturale di persone e territorio; supporto a lab antichi mestieri gestito da Tana Libera Tutti e al lab Storia, Memoria e Tradizioni Locali gestito da Pro Loco San Leo/TANA LIBERA TUTTI: gestione dei lab antichi mestieri - cucito, ceramica, falegnameria - e del lab ludico-ricreativo - lettura, musica, giochi che saranno al contempo attività formative e di orientamento per i giovani che potrebbero indirizzarsi a professioni in ambito socio-assistenziale, grazie a osservazione e interazione con personale esperto della ODV/PRO LOCO SAN LEO APS: gestione lab Storia, Memoria e Tradizioni Locali. Il laboratorio, in sinergia con Comune San Leo, ass. ni, partner, adotterà un metodo pratico-teorico, con attività di ricerca e creazione di materiale per un'esposizione permanente/CDS RIMINI: creazione di uno sportello itinerante rivolto a giovani, 18-34 anni, per la ricerca di un impiego e la scelta di un percorso formativo o professionalizzante; formazione ai giovani supportati affinché possano supportare a loro volta i propri coetanei, dando sostenibilità al progetto /Le modalità di incontro e coordinamento saranno gestite dal capofila e avverranno sia in presenza che online, per rispettare tempi e risultati.</p>
<p>Risultati sul medio periodo e impatti attesi</p>	<p>Nel medio periodo, il progetto mira a ottenere i seguenti risultati e impatti attesi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Riduzione del divario digitale intergenerazionale: Anziani dotati di competenze digitali di base, miglioramento dell'autonomia nell'uso di smartphone, computer e internet; Aumento dell'uso dei servizi online da parte degli anziani; 2.Aumento della partecipazione sociale e civica: Maggiore coinvolgimento dei giovani nelle attività di volontariato e iniziative comunitarie; Rafforzamento del senso di responsabilità civica, ambientale e di appartenenza alla comunità tra i giovani; 3.Contrasto all'isolamento sociale degli anziani: Creazione di legami significativi tra giovani e anziani, in un ambiente di supporto reciproco e inclusione; Riduzione del senso di solitudine tra gli anziani grazie alla partecipazione attiva. 4.Valorizzazione delle competenze e delle esperienze di anziani e giovani: Anziani che trasmettono saperi preziosi; Aumento dell'autostima e del senso di utilità tra gli anziani, riconoscendo il loro contributo alla comunità; Nuove significative opportunità sul territorio per i giovani in ambito formativo e dell'orientamento lavorativo 5.Rafforzamento delle capacità delle organizzazioni locali: Miglioramento delle risorse tecniche e umane di scuole, centri anziani e Comuni coinvolti; Sviluppo di competenze organizzative e gestionali nelle organizzazioni partner; 6.Promozione della coesione sociale: Creazione di una rete di supporto intergenerazionale, che favorisce il dialogo e la comprensione tra diverse fasce d'età. Impatti attesi: Sostenibilità: creazione di relazioni tra giovani, anziani ed i

	<p>principali attori del territorio, che perdurano oltre la durata del progetto; Empowerment: maggiore autostima e autonomia tra gli anziani; crescita personale, professionale e civica tra i giovani; Crescita comunità locali: comunità più resilienti e coese, in grado di affrontare sfide in maniera collaborativa; Replicabilità: il modello può essere replicato in altre comunità</p>
Capacità del progetto di attivare nuove risorse	<p>Il progetto ha la capacità di attivare nuove risorse attraverso diversi meccanismi:</p> <p>Collaborazione con partner locali: Coinvolgimento di scuole, centri anziani e Comuni che forniranno spazi, materiali e supporto logistico per le attività del progetto;</p> <p>Coinvolgimento dei cittadini: Mobilitazione di giovani volontari che offriranno tempo e competenze per formare digitalmente gli anziani;</p> <p>Coinvolgimento degli anziani nel ruolo di mentori, condividendo esperienze e abilità con i giovani;</p> <p>Sviluppo di competenze: Formazione volontari e personale delle organizzazioni partner, aumentando le competenze tecniche e organizzative;</p> <p>Attività formative, orientative e professionalizzanti per i giovani;</p> <p>Sportello Info Job</p> <p>Sostenibilità e replicabilità: Costruzione di un modello di intervento replicabile in altre comunità, ampliando l'impatto;</p> <p>Promozione di buone pratiche che possono essere adottate con continuità dai beneficiari del progetto, da altre organizzazioni.</p>
Livello di coinvolgimento e strumenti di attivazione dei beneficiari e della comunità	<p>I beneficiari verranno coinvolti attraverso una campagna informativa multicanale che prevede:</p> <p>attività di promozione del progetto tra i vari partner e collaboratori esterni, come le Amministrazioni comunali, e l'utilizzo di materiale informativo cartaceo prodotto dai partner di progetto</p> <p>considerata la configurazione geografica e sociale del territorio di riferimento, per la popolazione anziana, prevalente, si farà ricorso a strumenti di comunicazione diretta quali il passaparola e l'attivazione dei volontari anziani già attivi all'interno di alcune associazioni partner</p> <p>per il coinvolgimento dei giovani, oltre agli studenti dell'Istituto Tonino Guerra, già coinvolti, si punta ad una comunicazione diretta con le famiglie residenti nel territorio, anche grazie al supporto delle Amministrazioni Comunali, e con gli Istituti che si collocano al di fuori del territorio ma che accolgono studenti residenti nell'Unione dei Comuni della Valmarecchia.</p> <p>Lo Sportello Info Job, che si propone di diventare un luogo di aggregazione per i ragazzi in cerca di lavoro, assolverà anche la funzione di intercettare i beneficiari più giovani.</p> <p>Coinvolgimento dell'ufficio stampa di Codici, dei canali istituzionali e dei media locali per un maggiore coinvolgimento delle distinte fasce della popolazione ed una maggiore visibilità del progetto</p>
Numeri volontari che si prevede di impiegare per la realizzazione delle attività	30

Entrate e Costi

Finanziamento regionale richiesto	12510
Quota a carico dei soggetti della partnership progettuale (comprensiva del capofila)	7000
Quota a carico di enti pubblici	0
Quota a carico di altri soggetti	0
Totale costo progetto	19510

Azioni

1

TITOLO	Definizione delle Partnership
DESCRIZIONE	<p>1.Identificazione e coinvolgimento di scuole, centri anziani, Comuni e altre organizzazioni locali; output: documentazione degli organismi locali identificati per la collaborazione</p> <p>2.Negoziazione degli accordi di collaborazione e definizione dei ruoli e delle responsabilità; output: accordi di collaborazione negoziati e firmati, con chiare definizioni di ruoli e responsabilità</p>
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	NOV24-FEB25;

2

TITOLO	Attività di Intercettazione utenza
DESCRIZIONE	<p>Coinvolgimento degli Sportelli Sociali, associazioni, scuole, organizzazioni ed enti locali che incontrano giovani per l'intercettazione di giovani da inserire nelle attività di progetto</p> <p>coinvolgimento di partner e collaboratori esterni, come le Amministrazioni comunali, anche attraverso l'utilizzo di materiale informativo cartaceo prodotto ricorso a strumenti di comunicazione diretta quali il passaparola e l'attivazione dei volontari anziani già attivi all'interno di alcune associazioni partner</p> <p>per il coinvolgimento dei giovani, oltre agli studenti dell'Istituto Tonino Guerra, già coinvolti, si punta ad una comunicazione diretta con le famiglie residenti nel territorio, anche grazie al supporto delle Amministrazioni Comunali, e con gli Istituti che si collocano al di fuori del territorio ma che accolgono studenti residenti nell'Unione dei Comuni della Valmarecchia.</p> <p>Coinvolgimento dell'ufficio stampa di Codici, dei canali istituzionali e dei media locali per un maggiore coinvolgimento delle distinte fasce della popolazione ed una maggiore visibilità del progetto</p>
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	NOV24-MAG25;

3

TITOLO	Laboratorio Ricerca e Narrazione biografica e autobiografica
DESCRIZIONE	<p>Organizzazione del laboratorio di Ricerca e Narrazione biografica e autobiografica; output: rapporto sulle sessioni di formazione</p> <p>Valutazione del livello di soddisfazione dei partecipanti; output: report di valutazione</p>
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-MAG26;

4

TITOLO	Laboratorio Antichi Mestieri
DESCRIZIONE	Organizzazione del laboratorio Antichi Mestieri; output: rapporto sulle sessioni di formazione Valutazione del livello di soddisfazione dei partecipanti; output: report di valutazione
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-MAG26;

5

TITOLO	Laboratorio ludico-ricreativo
DESCRIZIONE	Organizzazione del laboratorio ludico-ricreativo; output: rapporto sulle sessioni di formazione Valutazione del livello di soddisfazione dei partecipanti; output: report di valutazione
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-MAG26;

6

TITOLO	Sportello Info Job
DESCRIZIONE	Organizzazione delle attività dello sportello; output: rapporto sulle attività dello sportello Formazione dei giovani supportati dallo sportello; output: rapporto sulla formazione Valutazione del livello di soddisfazione dei giovani supportati dallo sportello e dei giovani partecipanti alla formazione; output: report di valutazione
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-GIU26;

7

TITOLO	Sostenibilità del Progetto
DESCRIZIONE	Definizione di strategie per garantire la continuità delle attività; output: strategie per garantire la continuità delle attività definite Stipula di partnership a lungo termine con le istituzioni locali e altre organizzazioni; output: partnership a lungo termine stabilite Sviluppo di protocolli operativi e linee guida replicabili; output: protocolli operativi sviluppati per la replicabilità del progetto
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-GIU26;

8

TITOLO	Laboratorio digitale per gli anziani
DESCRIZIONE	Organizzazione del laboratorio digitale per gli anziani; output: rapporto sulle sessioni di formazione Valutazione del livello di soddisfazione dei partecipanti; output: report di valutazione
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-MAG26;

9

TITOLO	Creazione del Programma Strutturato di Scambio
DESCRIZIONE	Progettazione delle attività di formazione/laboratorio digitale per i giovani; output: programma dettagliato delle attività di formazione Progettazione delle attività di formazione/laboratorio digitale per gli anziani;

	<p>output: programma dettagliato delle attività di formazione</p> <p>Progettazione del laboratorio Ricerca e Narrazione biografica e autobiografica; output: programma dettagliato delle attività</p> <p>Progettazione del laboratorio Storia, Memoria e Tradizioni Locali; output: programma dettagliato delle attività</p> <p>Progettazione del laboratorio ambientale; output: programma dettagliato delle attività</p> <p>Progettazione del laboratorio Antichi Mestieri; output: programma dettagliato delle attività</p> <p>Progettazione del laboratorio ludico-ricreativo; output: programma dettagliato delle attività</p> <p>Progettazione dello sportello Info Job; output: programma dettagliato attività dello sportello</p> <p>Sviluppo di materiale didattico e formativo; output: materiale didattico sviluppato</p> <p>Definizione del calendario delle attività; output: calendario delle attività definito</p>
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	NOV24-GEN25;

10

TITOLO	Formazione digitale dei Giovani Volontari
DESCRIZIONE	<p>Identificazione dei giovani volontari; output: elenco dei giovani volontari selezionati</p> <p>Organizzazione del laboratorio digitale per i giovani volontari gestito da operatori con certificazione formatori digitali Dip. per la Trasformazione Digitale - PNRR Misura 1.7.2); output: rapporto su laboratorio digitale e sessioni di formazione</p> <p>Preparazione dei materiali formativi; output: materiale formativo preparato</p> <p>Valutazione delle competenze acquisite dai volontari; output: valutazione delle competenze acquisite</p>
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	NOV24-LUG25;

11

TITOLO	Coinvolgimento degli Anziani
DESCRIZIONE	<p>Identificazione degli anziani partecipanti; output: elenco anziani partecipanti identificati</p> <p>Identificazione delle competenze dei partecipanti; output: elenco con i risultati del questionario di valutazione di conoscenze e competenze somministrato agli anziani</p>
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	DIC24-APR26;

12

TITOLO	Comunicazione e Disseminazione
DESCRIZIONE	<p>Creazione e gestione della pagina web del progetto; output: sito web del progetto creato e gestito</p> <p>Produzione e distribuzione di locandine e volantini; output: materiale promozionale prodotto e distribuito</p> <p>Organizzazione di eventi pubblici di presentazione del progetto e dei prodotti realizzati in alcuni laboratori; output: eventi pubblici organizzati</p> <p>Invio di newsletter e comunicazioni dirette alle istituzioni locali; output: comunicazioni inviate attraverso i diversi canali</p> <p>Utilizzo dei social media per la promozione e l'interazione con la comunità;</p>

	output: post e stories pubblicate sui social media Coinvolgimento dell'ufficio stampa e dei media locali per una maggiore visibilità del progetto; output: ufficio stampa attivato verso i media locali
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	NOV24-GIU26;

13

TITOLO	Laboratorio Storia, Memoria e Tradizioni Locali
DESCRIZIONE	Organizzazione del laboratorio Storia, Memoria e Tradizioni Locali; output: rapporto sulle sessioni di formazione Valutazione del livello di soddisfazione dei partecipanti; output: report di valutazione
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-MAG26;

14

TITOLO	Laboratorio ambientale
DESCRIZIONE	Organizzazione del laboratorio ambientale; output: rapporto sulle sessioni di formazione Valutazione del livello di soddisfazione dei partecipanti; output: report di valutazione
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	GEN25-MAG26;

15

TITOLO	Attività di Monitoraggio e Valutazione
DESCRIZIONE	Definizione degli indicatori chiave di performance (KPI); output: KPI definiti Raccolta dei dati quantitativi e qualitativi durante l'implementazione del progetto; output: report dei dati raccolti Monitoraggio dei progressi compiuti rispetto agli obiettivi prefissati; output: report di monitoraggio sull'andamento del progetto Valutazione periodica delle attività svolte e degli impatti ottenuti; output: report di valutazione dell'andamento del progetto
PERIODO_DI_REALIZZAZIONE	NOV24-GIU26;